



CHOMME

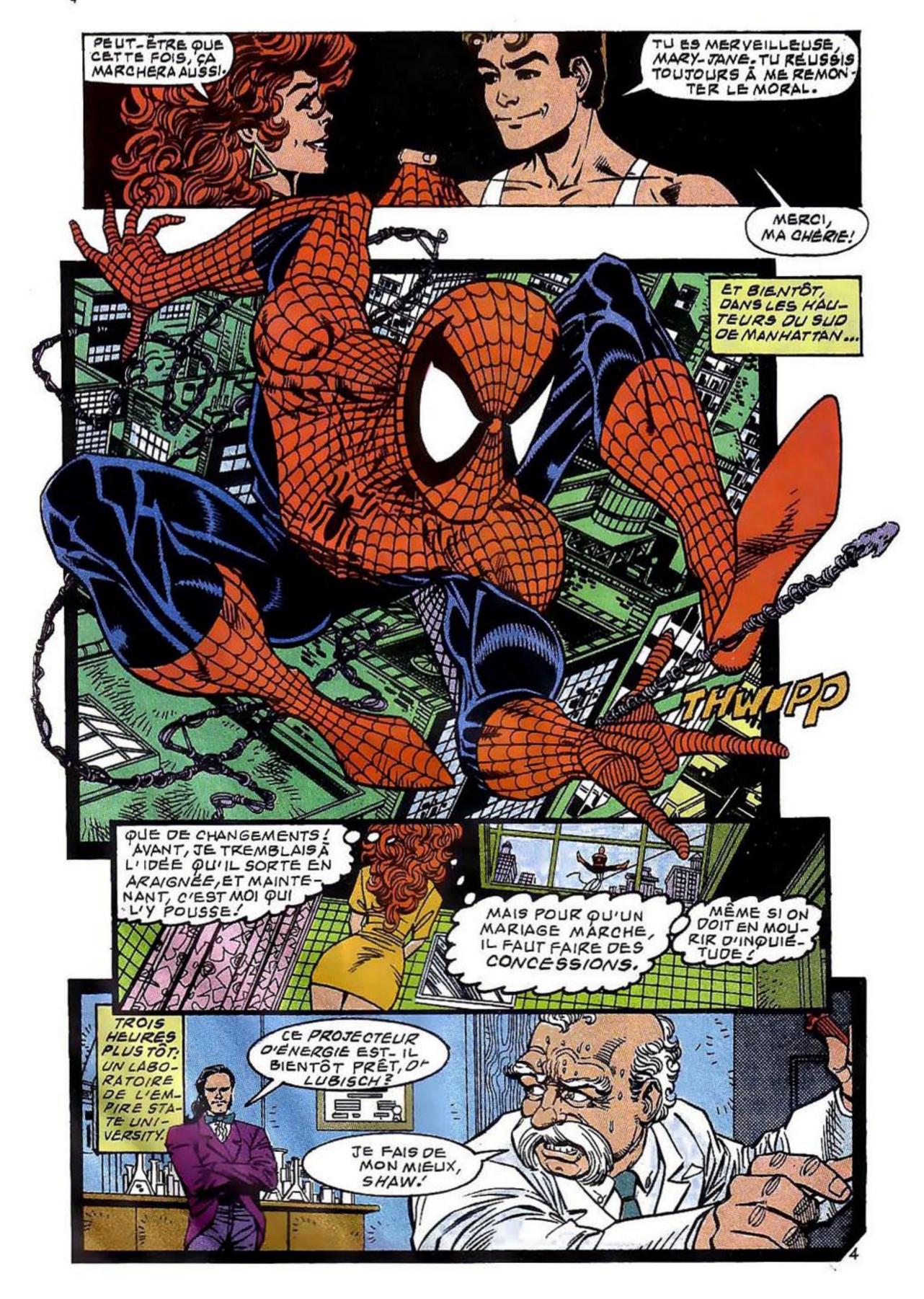
305° épisode



Copyright © 1990 Marvel Entertainment Group Inc. © 1991 SEMIC FRANCE. Tous droits réservés, L'ARAIGNEE™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.





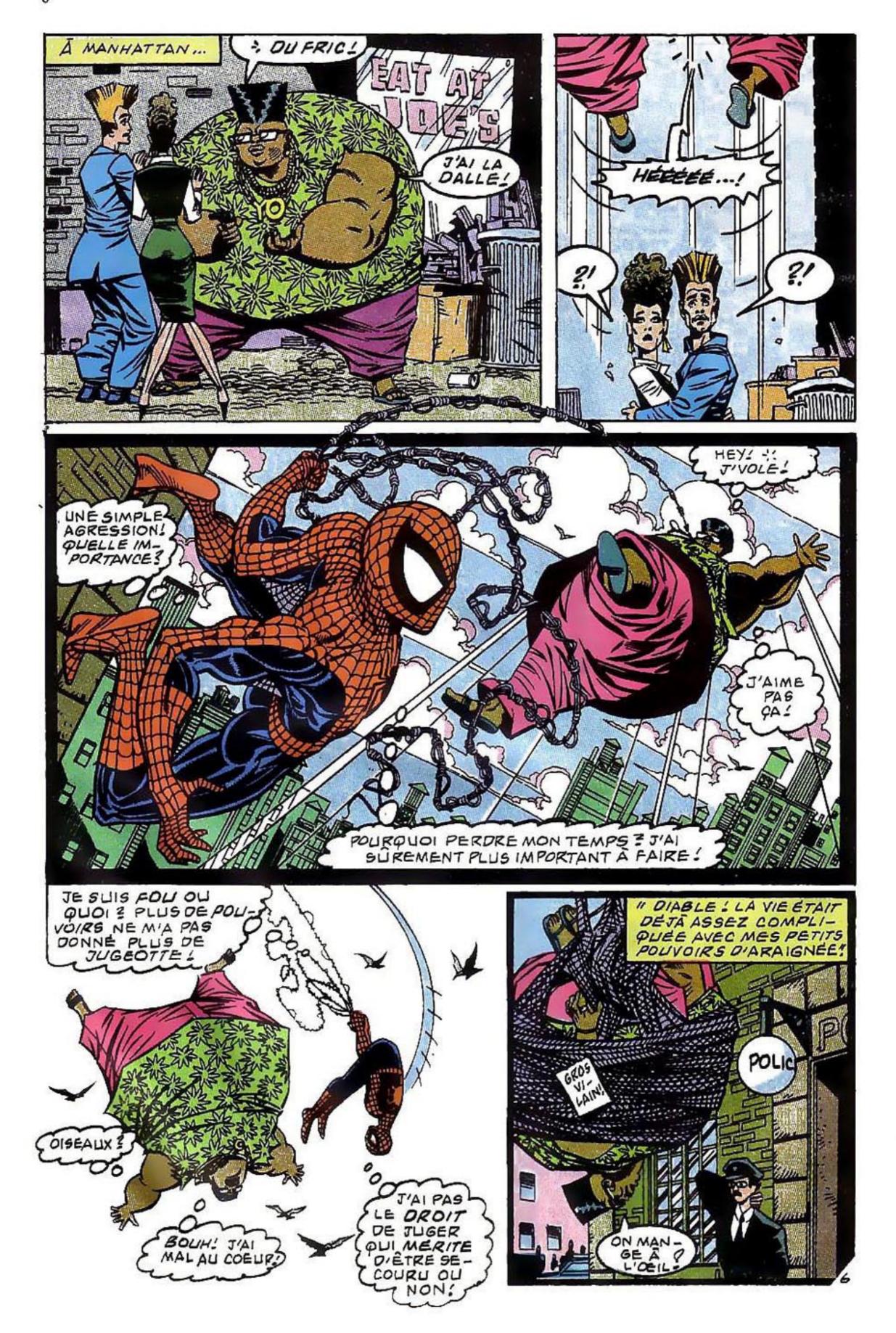


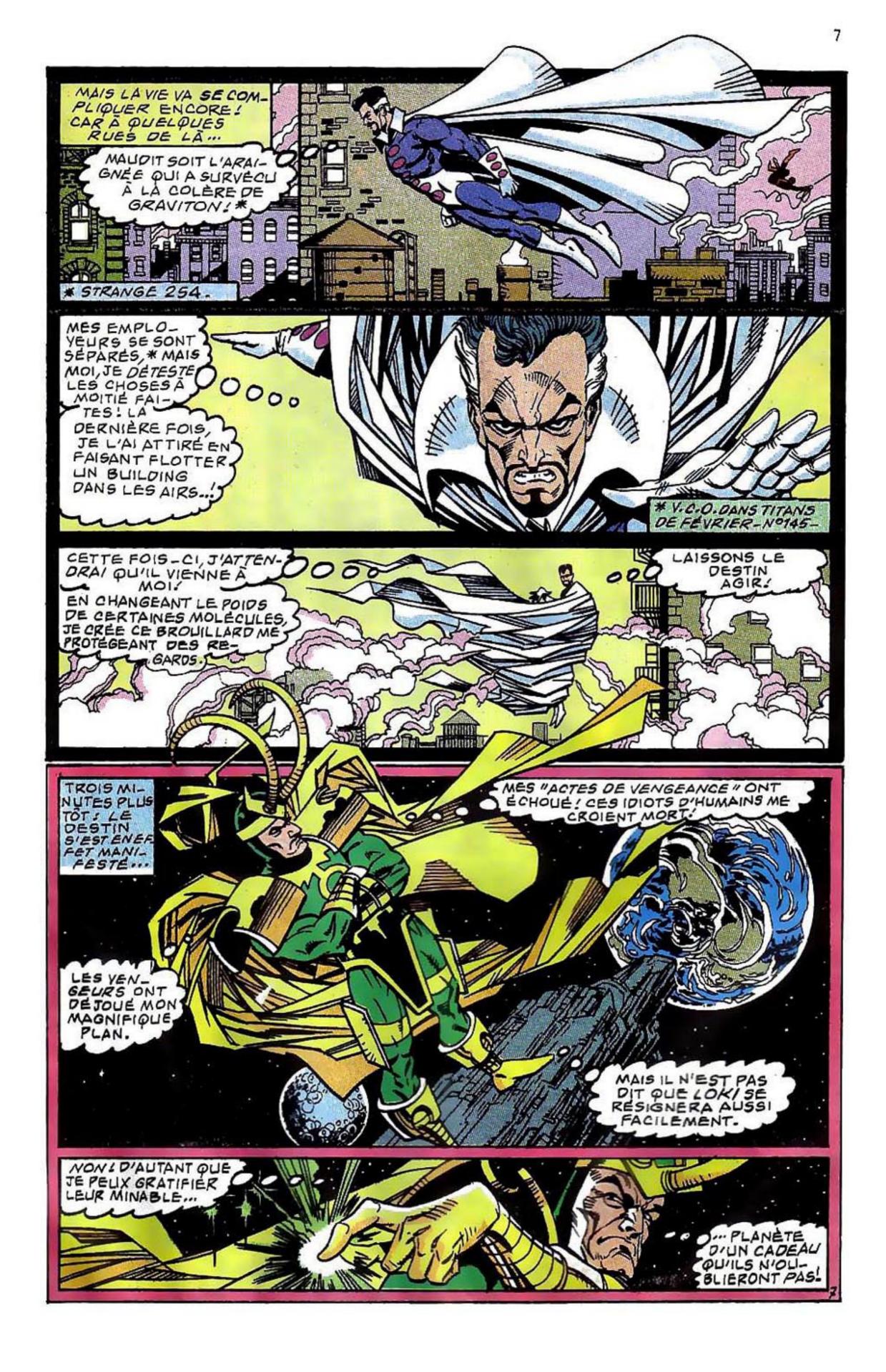


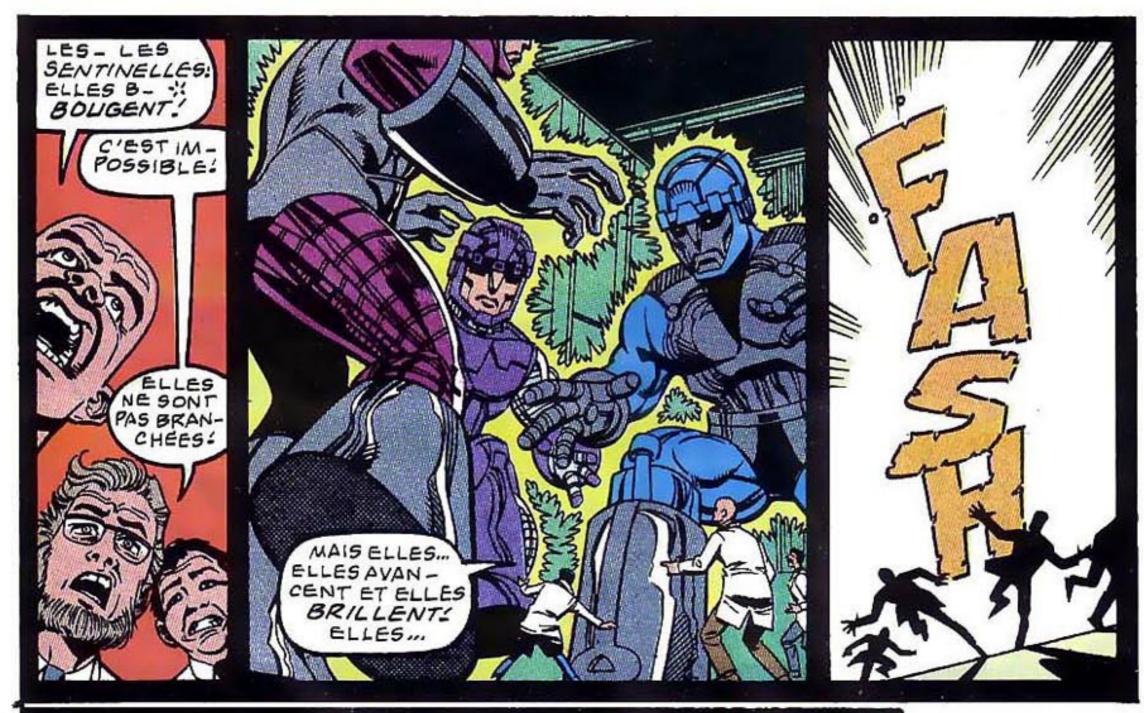








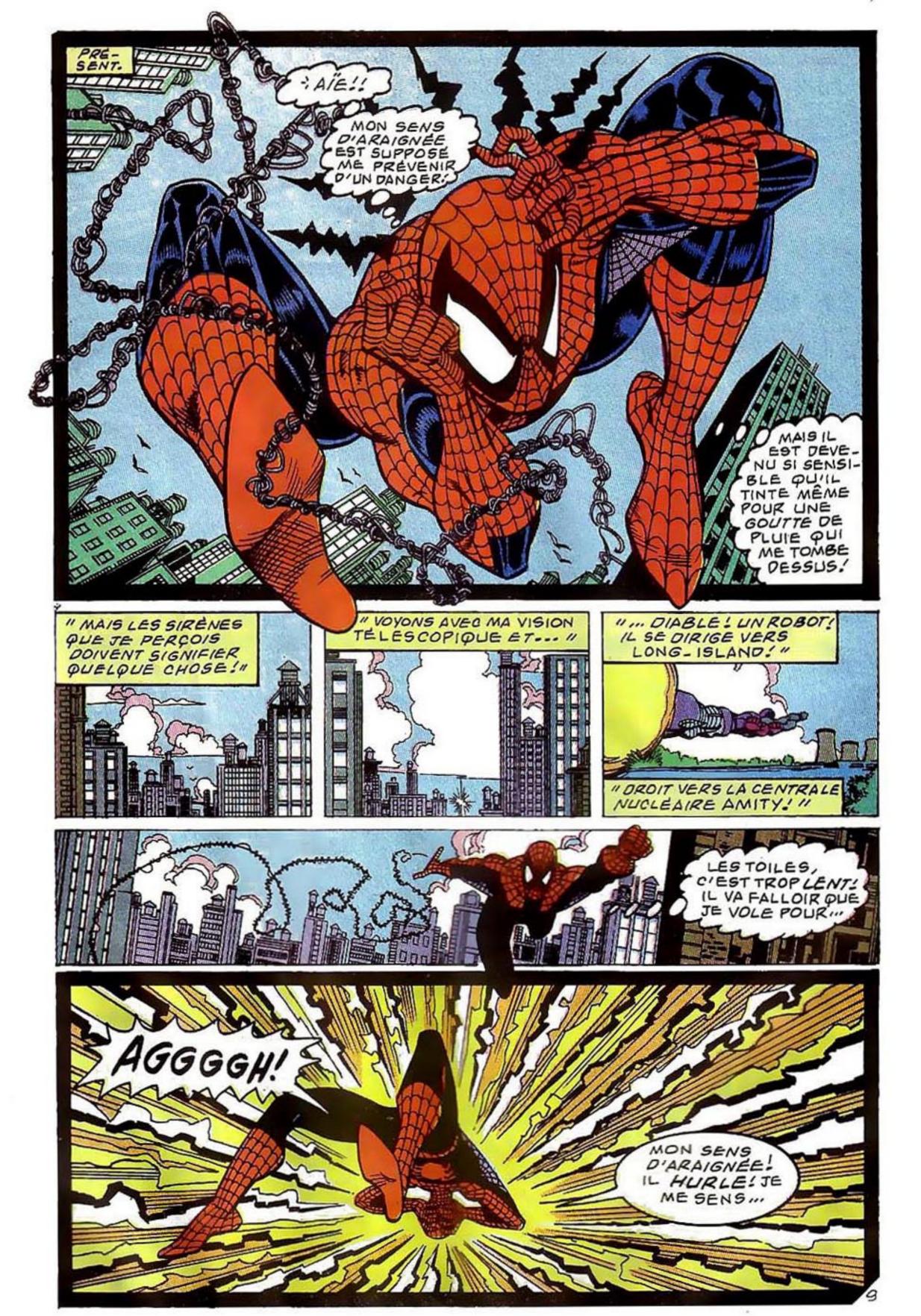






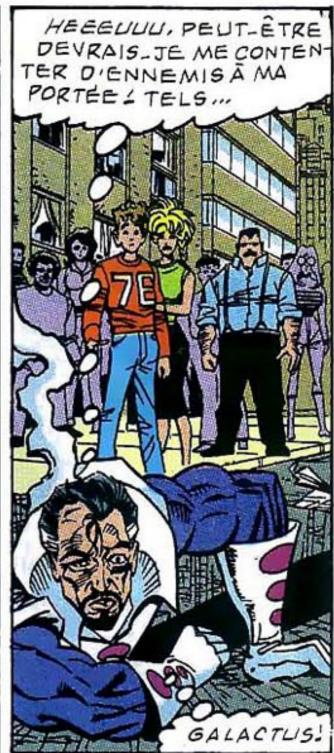






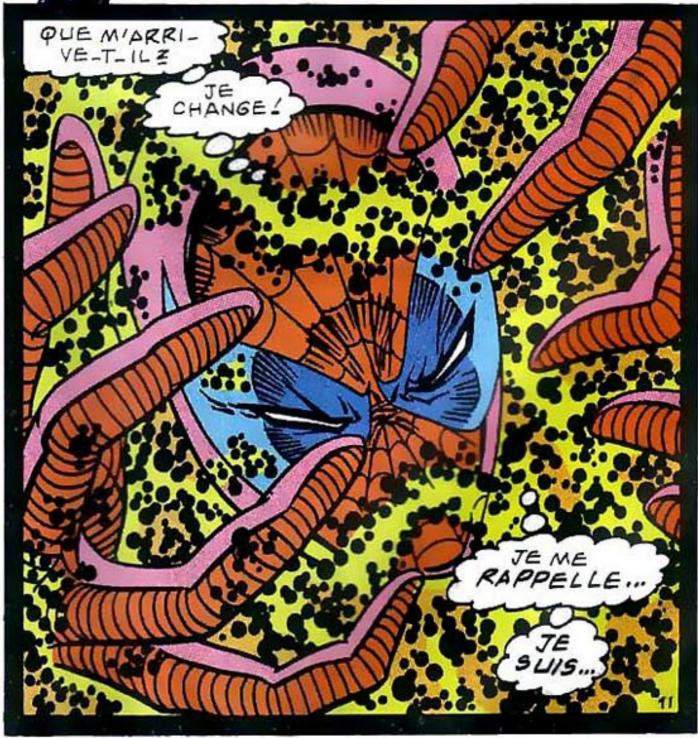




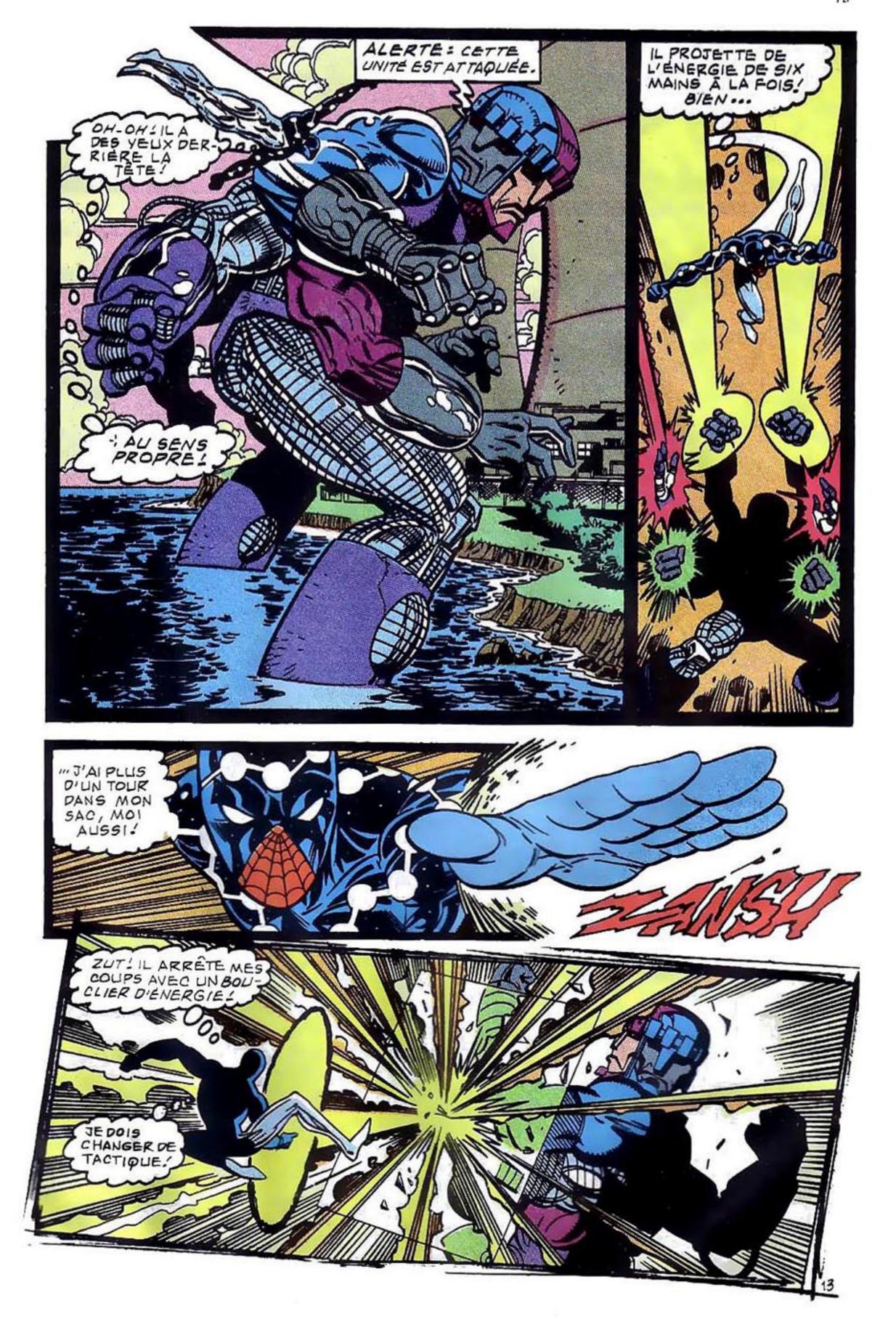




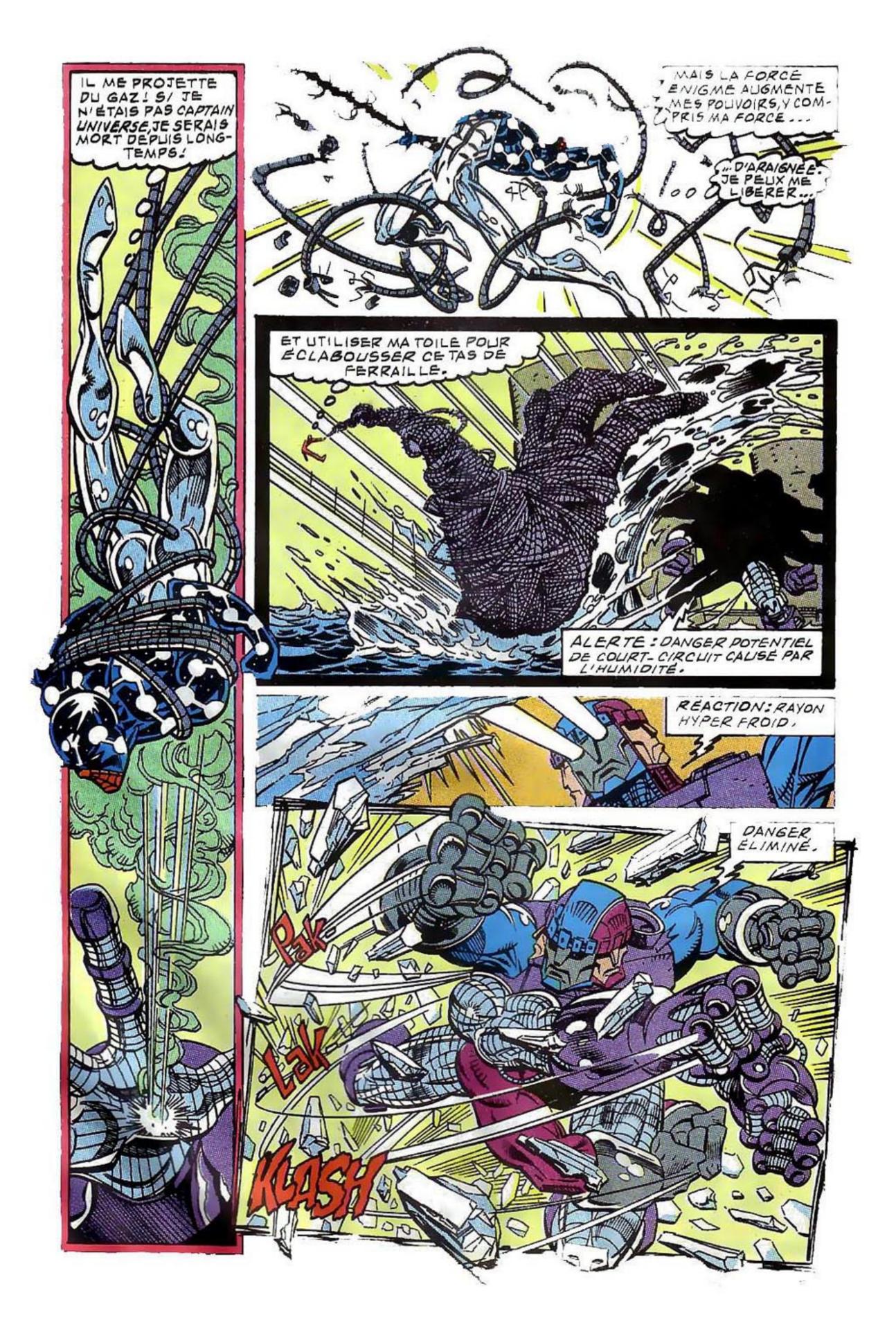


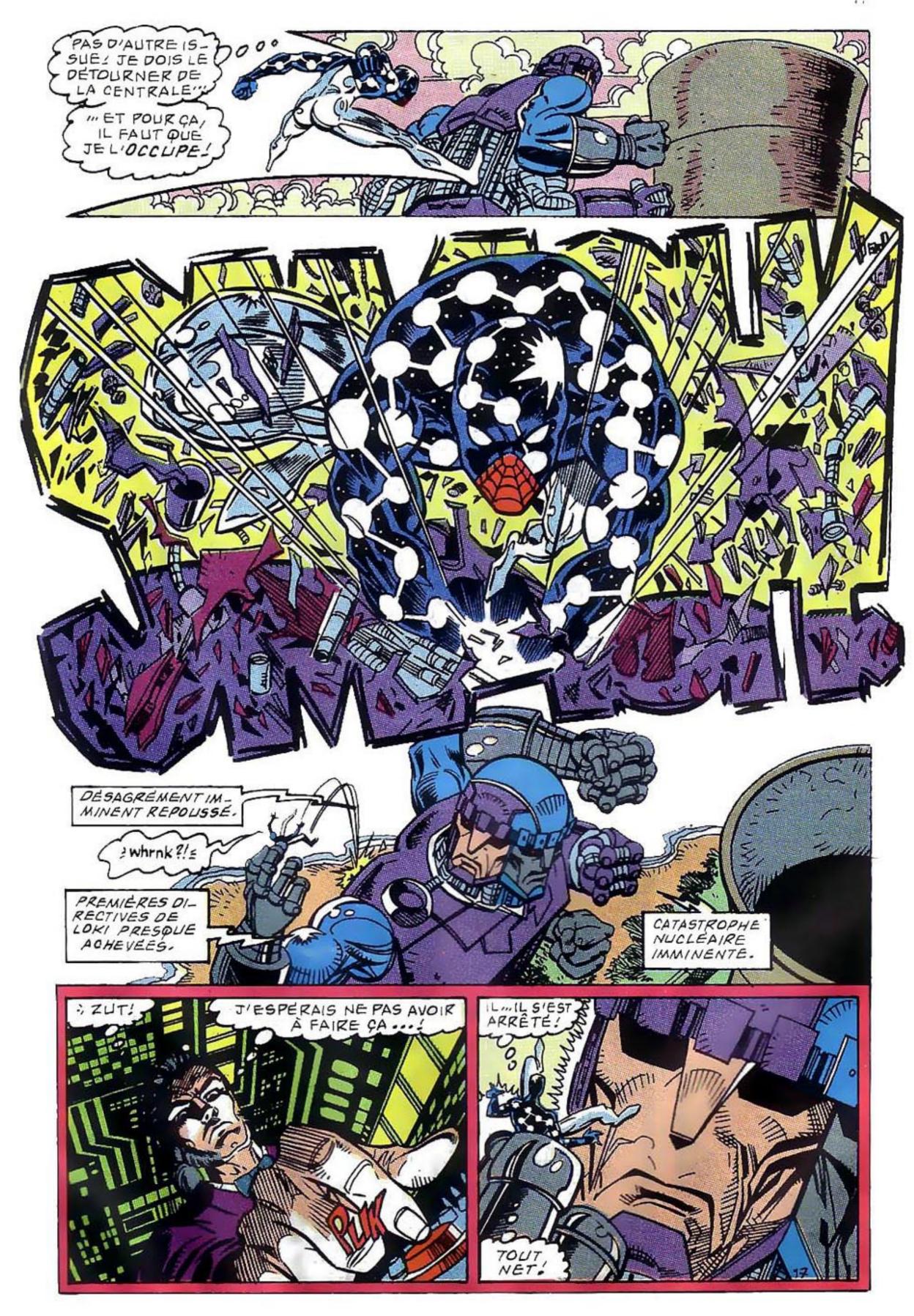














PERDRE LE CONTRÔLE D'UNE
SENTINELLE
RISQUAIT D'ÊTRE
CATASTROPHIQUE, PUISQU'ELLES ONT
ETE CONÇUES
POUR DETRUIRE LES MUTANTS, J'AI
DISSIMULE
UN PROGRAMME
DANS LEURS
CIRCUITS...

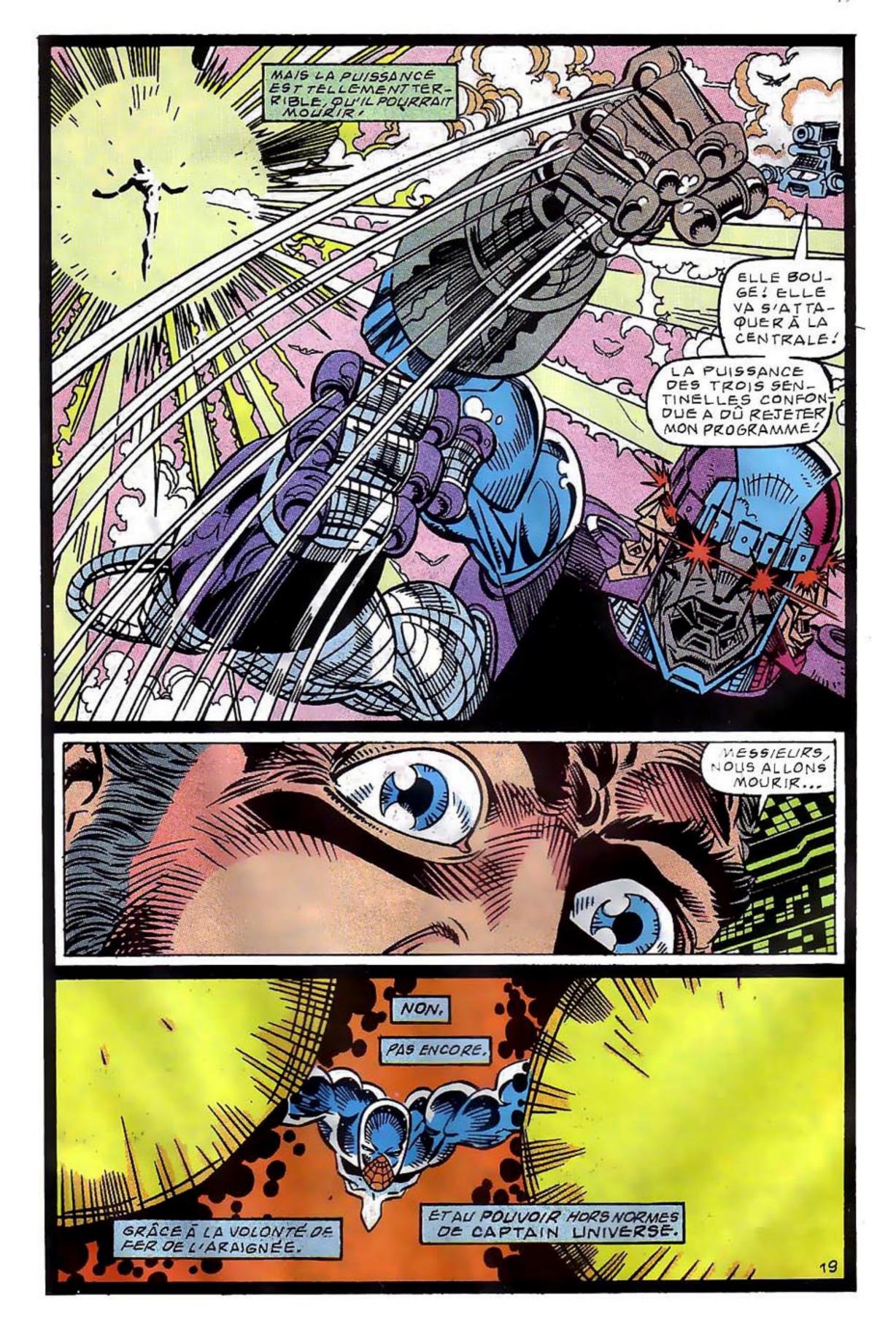
MEMES.

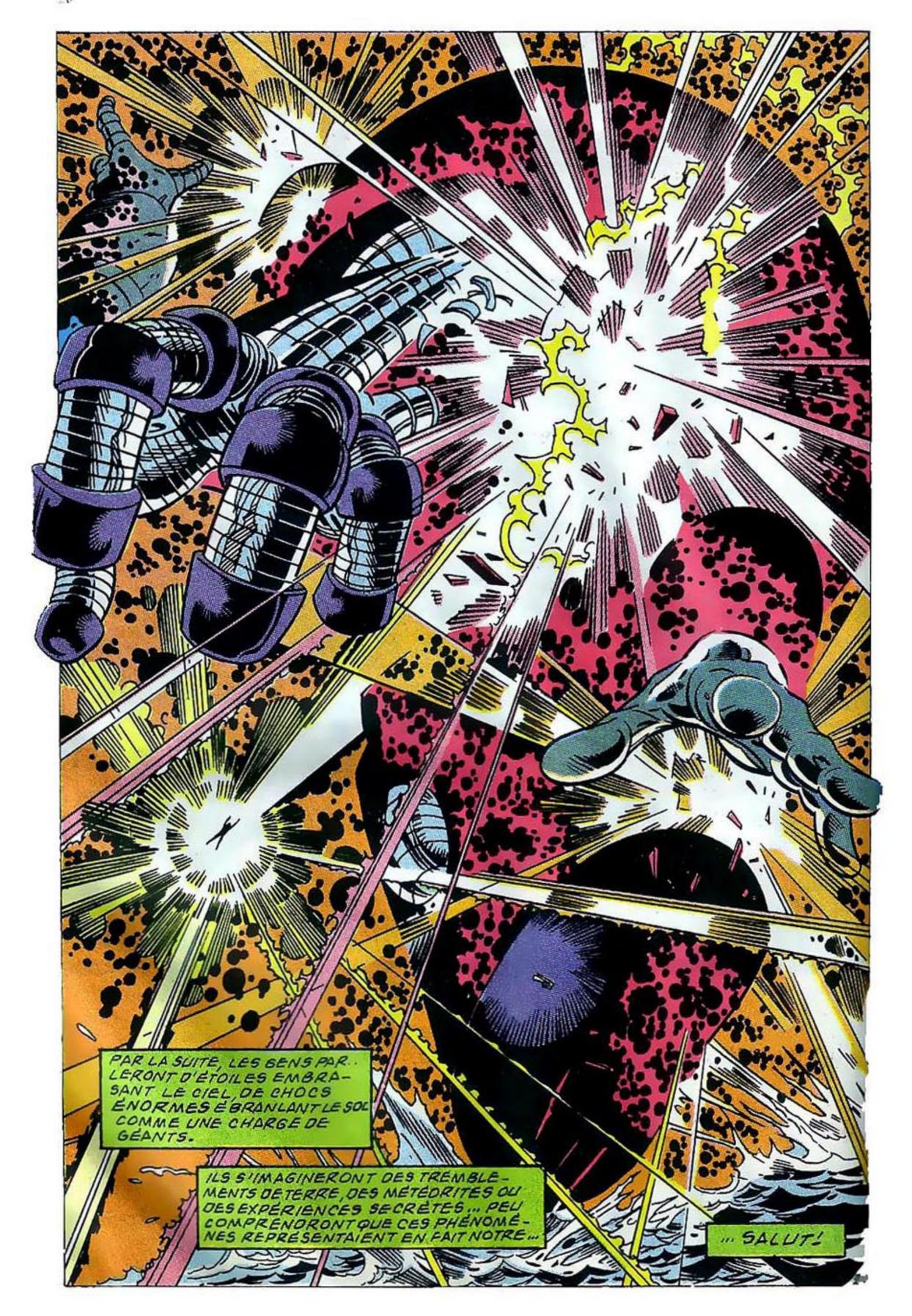














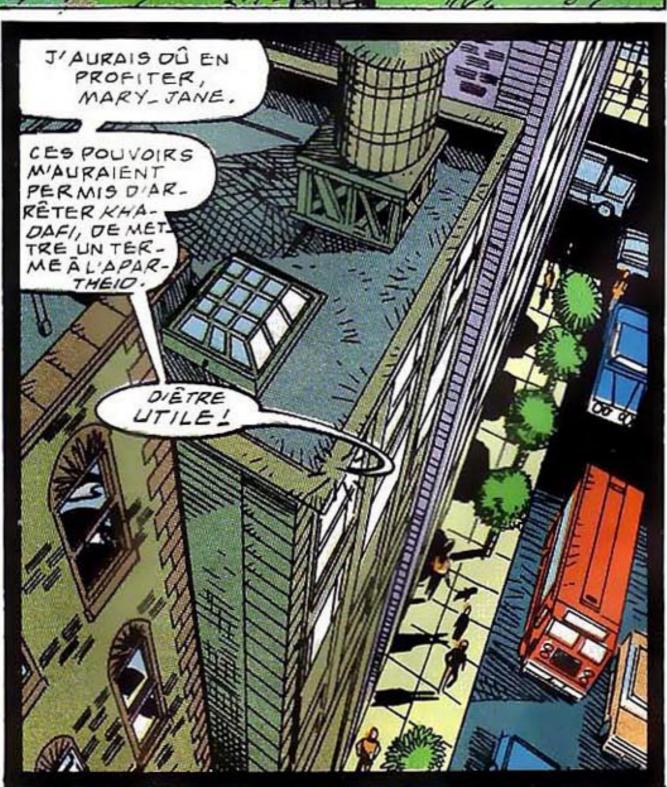








RAPIDE -MENT, LES SIRENES REVEILLENT LE HEROS ENDORMI. PENIBLE -MENT, 14 RETOURNE JUSQU'A MANHATTAN OU PEUT-ETRE LE TEMPS ... LINE FEM-ME AIMAN-TE ET SES POLIVOIRS D'ARAI-GNEE ... GUER RONT 90N IM-MENSE FATIGUE.





BON DE COMMANDE DES ALBUMS

Afin de compléter ma collection je voudrais recevoir les albums suivants (cochez la case correspondante et veuillez n'utiliser que les bons du mois contenant la liste des albums disponibles). 8087 - ALBUMS DES FANTASTIQUES: ☐ 38 - Trahis par la Chose (18 F) □ 29 - L'Enfant Terrible (15 F) □ 22 - Duo Diabolique (12 F) □ 23 - Le Maître des Maléfices (12 F) □ 32 - Le Sphinx et les Inhumains (15 F) □ 39 - Les Inhumains sont parmi nous (18 F) □ 24 - L'Imposture de Fatalis (12 F) □ 33 - L'Enfant et les Sortilèges (18 F) □ 40 - La Saga du Surfer d'Argent (18 F) □ 34 - S.O.S. Atlantis (18 F) 25 - Prisonniers du Prince des Mers (12 F) □ 41 - La Panthère Noire (18 F) □ 42 - Docteur Fatalis (18 F) ☐ 35 - Les Visiteurs de l'Espace (18 F) □ 26 - Le Micro-Monde de Fatalis (12 F) ☐ 36 - L'Héritage Maudit (18 F) □ 43 - Voyage Cosmique (18 F) □ 27 - Le Pharaon du Futur (15 F) □ 28 - Le Maître de la Haine (15 F) □ 37 - La Bataille du Baxter Building (18 F) 8018 - ALBUMS DE L'ARAIGNEE: □ 13 - Les Tentacules Ensorcelés (12 F) □ 20 - La Veuve et le Samouraï (18 F) 28 - La Proie du Vautour (18 F) ☐ 15 - L'Araignée et le Robot (15 F) □ 21 - La Proie du Chasseur (18 F) □ 29 - La Folie de Mystério (18 F) ☐ 16 - Stégron (15 F) □ 30 - Wanted Spider-Man (18 F) 23 - La Fin de L'Araignée (18 F) □ 18 - La Reine des Sorciers (15 F) □ 26 - Rencontre avec Kazar (18 F) ☐ 31 - Mort sans Préavis (18 F) □ 19 - La Fureur du Rhino (15 F) □ 27 - Amère Victoire (18 F) 8055 - ALBUMS X-MEN: ☐ 14 - Sortilèges (20 F) ☐ 17 - Adieu Epervier (20 F) □ 11 - Adieu Tornade (18 F) ☐ 15 - Le Maître de l'Evolution (20 F) □ 12 - Nemrod (18 F) □ 13 - Le Club des Damnés (18 F) □ 16 - Le Retour des Brood (20 F) 6279 - ALBUMS X-MEN: ☐ 3 - Album n. 3 (24 F) □ 4 - Album n. 4 (24 F) □ 1 - Album n. 1 (22 F) 2 - Album n, 2 (22 F) 8048 - COLLECTION TOP B.D.: □ 1 - Dark Crystal (15 F) □ 10 - L'Effet Aladin (18 F) □ 16 - Silver Surfer (20 F) □ 3 - Le Retour du Jedi (18 F) □ 11 - La Vengeance du Monolithe Vivant (18 F) □ 17 - Hercule (25 F) □ 4 - Les Nouveaux Mutants (18 F) □ 12 - Fatalis Imperator (18 F) □ 18 - Dr. Strange et Dr. Fatalis (25 F) □ 5 - Les Justiciers du Futur (18 F) □ 13 - Hulk et la Chose (18 F) □ 19 - Demain les Montres (25 F) ☐ 7 - Super Boxeurs (18 F) □ 14 - Thor (20 F) □ 20 - L'Intrus (26 F) ☐ 8 - Le Surfer d'Argent (18 F) □ 15 - La Cape et l'Epée (20 F) □ 21 - Scorpio Connection (28 F) 8057 - COLLECTION UN RECIT COMPLET MARVEL: □ 12 - Machine Man (18 F) ☐ 26 - Echec au Caïd (20 F) □ 19 - Méphisto (18 F) ☐ 13 - Iceberg (18 F) □ 21 - La Panthère Noire (18 F) □ 27 - Docteur Strange (20 F) □ 14 - Les Vengeurs de la Côte Ouest (18 F) □ 22 - Daredevil (18 F) □ 28 - Les Mystères de Madripoor (24 F) ☐ 29 - Cyclope (25 F) □ 15 - La Belle et la Bête (18 F) □ 23 - Excalibur (20 F) ☐ 30 - Serval - Jungle Saga (25 F) □ 16 - Firestar (18 F) □ 24 - Spyder (20 F) ☐ 17 - Diablo (18 F) □ 25 - Venom (20 F) 4167 - MARVEL UNIVERSE: □ 1 - Album n. 2 (35 F) 2 - Album n. 3 (35 F) 2621 - SPECIAL CONAN: prix à l'exemplaire 1269 - CONAN: prix à l'exemplaire □ 1 à 10 (16 F) - 11 à 15 (17 F) - CONAN N..... ☐ 1 et 2 (15 F) - 3 à 4 (16 F) - SPECIAL CONAN N..... VERSIONS INTEGRALES: prix à l'exemplaire □ 2832 1 à 7 (13 F) - 8 à 10 (14 F) - SERVAL N. □ 4002 1 à 14 (13 F) - 15 à 16 (14 F) - THOR N. □ 4001 1 à 9 (13 F) - 10 à 11 (14 F) - DAREDEVIL N..... □ 4000 1 à 6 (13 F) - LE PUNISHER N. ☐ 2526 1 à 4 (13 F) - 5 à 6 (14 F) - MOON KNIGHT N..... □ 3990 1 à 8 (13 F) - 9 à 11 (14 F) - FACTEUR-X N..... □ 2800 1 à 3 (14 F) - NICK FURY FRAIS D'EXPEDITION FRANCE ET ETRANGER: - CONAN - SPECIAL CONAN - ALBUMS: 1 ex: 8,00 F. - 2 à 4 ex: 15 F. - 5 à 10 ex: 20 F. - Plus de 10 ex: envoi gratuit — VERSIONS INTEGRALES: 1 ex: 4,50 F. - 2 à 4 ex: 9 F. - 5 à 10 ex: 15 F. - Plus de 10 ex: envoi gratuit Frais d'envoi: Prix des albums commandés: TOTAL: Adressez ce bon et votre palement à: SEMIC FRANCE, 6 rue Emile Zola, 69288 LYON Cédex 02. C.C.P. 424-87 E LYON. Veuillez ne pas payer par timbres, ne pas envoyer d'espèces et régler albums et abonnements séparément. Ecrivez lisiblement votre nom et votre adresse pour que nous pulssions expédier votre commande. Merci. NOM PRENOM ADRESSE

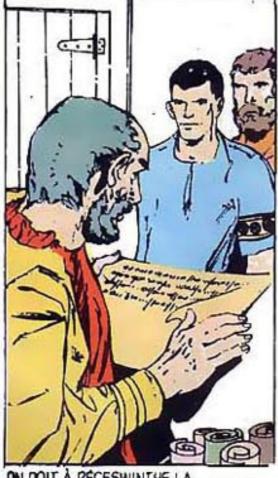
LES BARBARES

Les royaumes romano-germaniques

DÉSUMÉ: LE ROYAUME WISIGOTH DEVIENT UN ÉTAT MONARCHIQUE - LA NOBLESSE RÉAGIT EN DÉCRÉTANT QUE LE ROI SERVIT ÉLLI PAR LES CRANDS SEIGNEURS ET LES ÉVÉQUES ...

PLUS FORMELLE QUE RÉELLE, CETTE DÉCISION FUT CONTOURNÉE SOUS LE RÉGNE DE RÉCESWINTHE (653-672), OUI REMIT EN VALEUR LE CARACTÈRE ABSOLUTISTE, CENTRALISE ET HÉRÉDITAIRE DE LA MONARCHIE.





ON DOIT À RÉCESWINTHE LA SUPPRESSION DU DERNIER OBSTACLE À L'INTÉGRATION QUAND ON DÉCIDA DE RÉDIGER LE LIBER JUDICIORUM («LIVRE DES JUGEMENTS»). CODE LÉGISLATIF POUR TOUS LES SUJETS DU ROYAUME QUI REMPLAÇA LA JURISPRUDENCE ROMAINE ET WISIGOTHE.



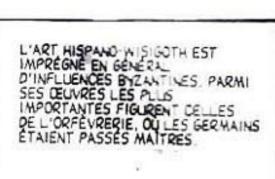
LE ROYALIME WISIGOTH ENTRETINT D'ACTIVES RELATIONS COMMERCIALES AVEC LA MÉDITERRANÉE ORIENTALE, MAIS SON ÉCONOMIE CONTINUA À ÊTRE SURTOUT AGRICOLE ET DONNA NAISSANCE À UNE CLASSE DE PROPRIÉTAIRES TERRIENS FORMÉE DE NOBLES ET D'ORGANISATIONS ECOLÉSIASTIQUES.

LE ROYALIME WISIGOTH ENTRETINT D'ACTIVES RELATIONS COMMERCIALES AVEC LA MÉDITERRANÉE ORIENTALE, MAIS SON ÉCONOMIE CONTINUA À ÊTRE SURTOUT AGRICOLE ET DONNA NAISSANCE À UNE CLASSE DE PROPRIÉTAIRES TERRIENS FORMÉE DE NOBLES ET D'ORGANISATIONS ECOLÉSIASTIQUES.

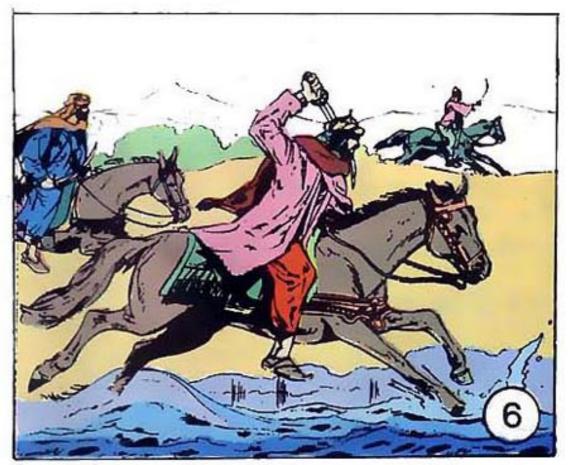




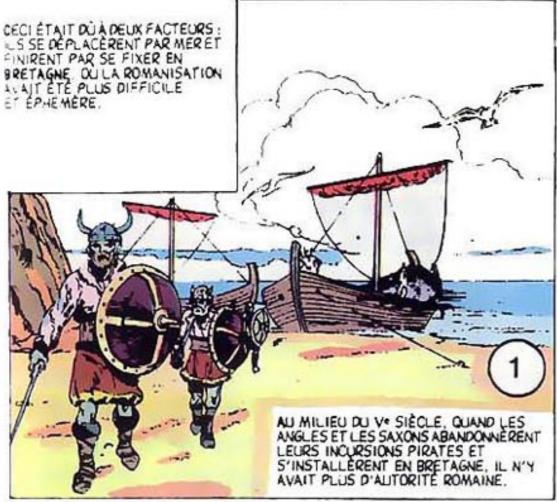


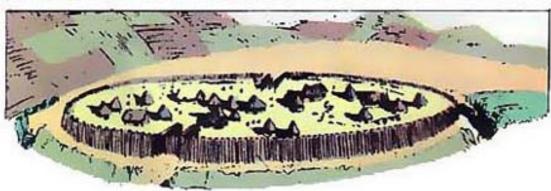








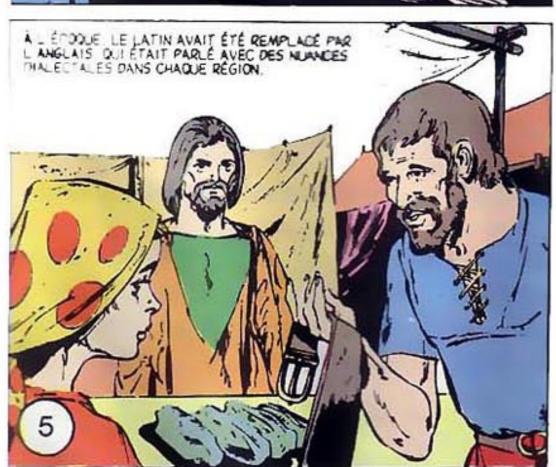


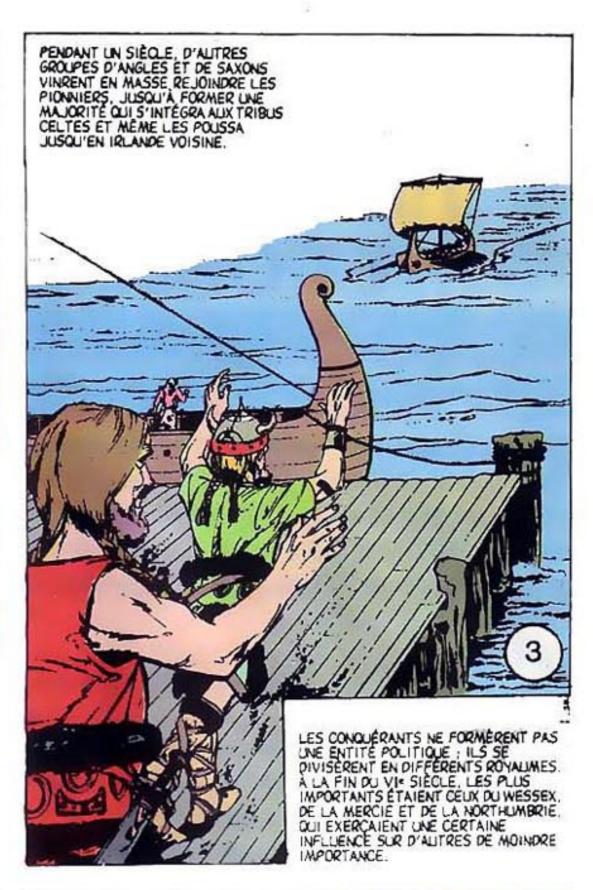


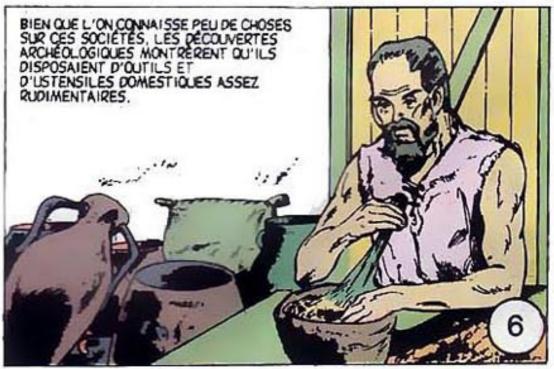
L'ADMINISTRATION IMPÉRIALE AVAIT ÉTÉ REMPLACÉE PAR PES GROUPEMENTS DE TRIBUS DIRIGÉES PAR DES CHEFS MILITAIRES CELTES, PEUPLE DE LANGUE INDO-EUROPÉENNE JUI ARRIVA EN BRETAGNE VERS 350 AV. J.-C.













Extrait de "Histoire de l'humanité" © 1981, Daniel Mallo - Editorial Palsa S.A., Mexico - © 1982, Edito-Service S.A., Genève, pour l'éation française.

LE TELEPHONE DE DEMAIN TIENDRA DANS LA POCHE ET OBEIRA A LA VOIX

e téléphone et les télécommunications, en pleine mutation, auront fait en quelques années plus de progrès qu'en un siècle. Le raccordement presque immédiat, la généralisation des claviers à touches, le minitel, l'arrivée de l'électronique dans les centraux, et naturellement l'automatisation des réseaux constituent les améliorations les plus notables depuis le début du siècle. Mais dans les années qui viennent, on va faire beaucoup mieux.

BIENTOT UN MINI-RECEPTEUR: LE POINTEL

Une innovation sensationnelle dont on disposera en France dans un an, c'est le Pointel, ou le téléphone portable à la portée de tous. Précurseur en la matière: le "Point Pi" de la société Mecelec. Une base installée dans la maison peut servir jusqu'à huit combinés satellites. Ceux-ci se présentent comme un petit portefeuille repliable et gros comme un paquet de cigarettes. Ces mini-combinés se glissent donc facilement dans la poche, et leur portée va jusqu'à 150 mètres.

Lorsqu'un numéro ne répond pas, la base passe la communication successivement à tous les combinés. D'autre part, les possesseurs de ces combinés de poche peuvent aussi parler entre eux comme avec un interphone.

A partir de ce nouveau type de radio-téléphone, dit cellullaire, et qui représente déjà un gros progrès par rapport aux téléphones sans fils actuels, France-Télécom va développer une autre utilisation, universelle, le système Pointel. Des bornes reliées au réseau téléphonique et servant de base seront installées partout. Il suffira de se placer à moins de 100 métres d'une de ces bornes pour pouvoir établir une communication grâce au combiné de poche, lequel sera encore miniaturisé, ne pèsera plus que 130 grammes et ne coûtera que 1 500 Fr.

Le système est au point et la France a plutôt pris du retard puisque les Londoniens bénéficient actuellement de ce système et que la couverture de toute l'Angleterre est en cours (il faudra 25.000 bornes).

En priorité, on équipera les grandes villes, les stations balnéaires ou de sports d'hiver, les parkings d'autoroute, tous les endroits d'où l'on téléphone beaucoup.

Un voyant indique à l'usager, qu'il se trouve dans une zone couverte par une borne, un autre voyant si elle est ou non utilisable (chaque borne ne peut acheminer que 40 communications). Un code garantit l'usage exclusif de l'appareil à son détenteur. L'équipement complet du pays prendra du temps. Il faudra prévoir une norme au moins européenne pour que ces téléphones puissent servir partout.

Actuellement, Pointel permet d'appeler (sans pièces, ni cartes, le code de référence de l'appareil entraînant la facturation au compte de l'abonné) mais pas de recevoir des appels. On prévoit pourtant des modèles haut de gamme, qui verront s'inscrire le numéro d'un correspondant désirant être contacté comme dans le système Alphaphage.

TELEPHONES A IMAGE ET A COMMANDE VOCALE

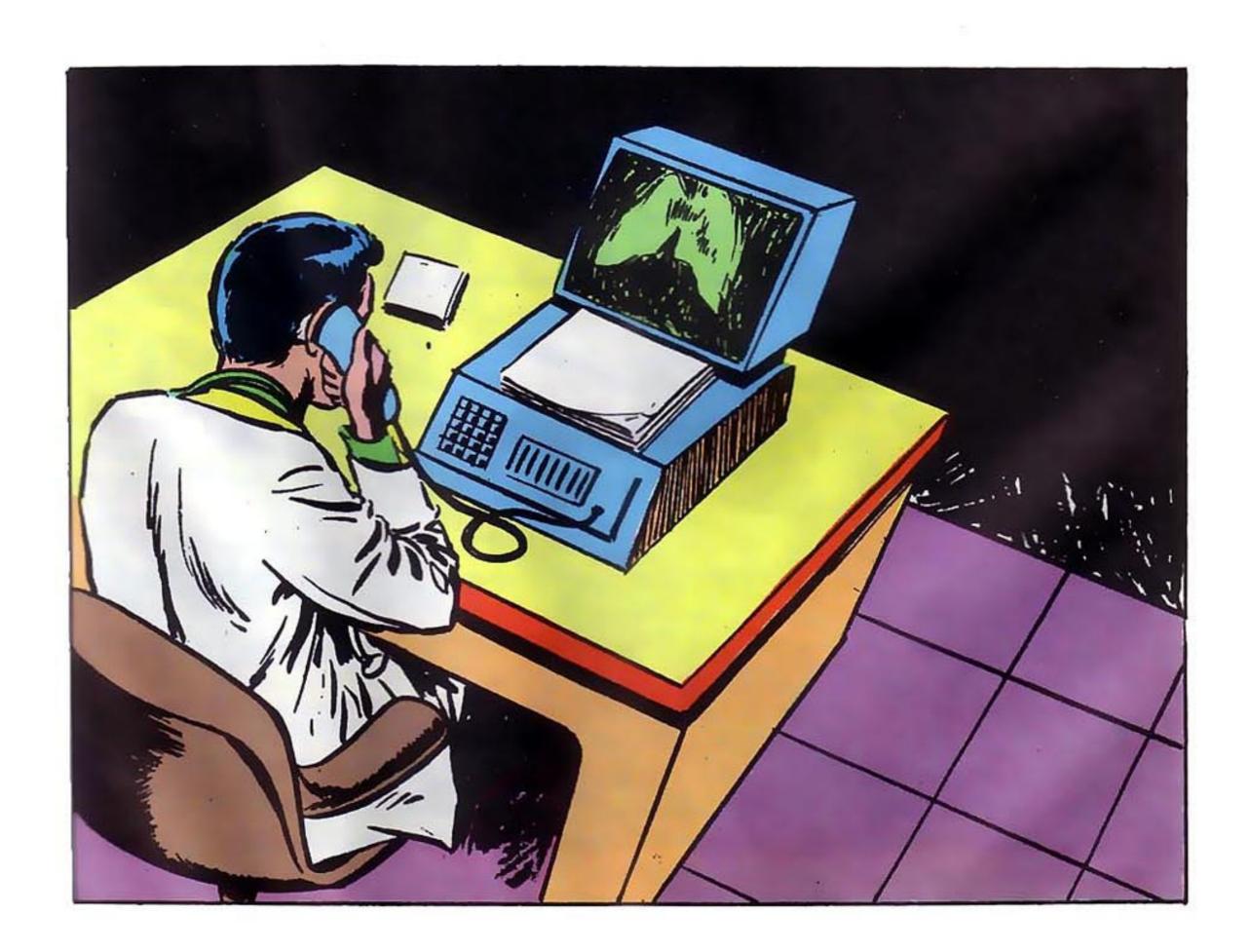
Dans les 20 ans qui suivent il y aura d'autre innovations téléphoniques. On travaille par exemple sur les téléphones à commande vocale. Il suffira de prononcer le nom de son correspondant et ils composeront automatiquement le numéro. Intéressant pour les téléphones de voiture: plus besoin de lâcher une main du volant. Pour le moment, le procédé reste expérimental mais on améliore sans cesse la reconnaissance vocale par ordinateur dont cette invention dépend.

Naturellement, on attend aussi le téléphone à images, couplé avec petit écran qui permet de voir son correspondant. Lequel peut toutefois refuser l'image s'il ne se sent pas en tenue présentable au moment où on l'appelle. Il existe déjà des appareils qui peuvent transmettre, sur des circuits téléphoniques ordinaires, des images fixes. On peut ainsi tout en parlant montrer un document, un dessin.

Viendront aussi des perfectionnements moins visibles pour l'utilisateur, mais qui améliorent la qualité des télécommunications. On pense acheminer des milliers de communications en même temps par rayon laser, et même un jour mettre au point le téléphone automatique qui utilisera des particules nucléaires pour communiquer directement avec les antipodes à travers le globe terrestre.

Tandis que les services rendus par le Minitel se multiplient, le téléphone participera à l'automatisation des foyers. Par le biais d'un mini émetteur lançant par téléphone un signal codé, il sera possible de mettre en marche un appareil ménager ou de chauffage ou de déclencher l'arrosage du gazon.

© Continental Presse



Stan Lee présente:

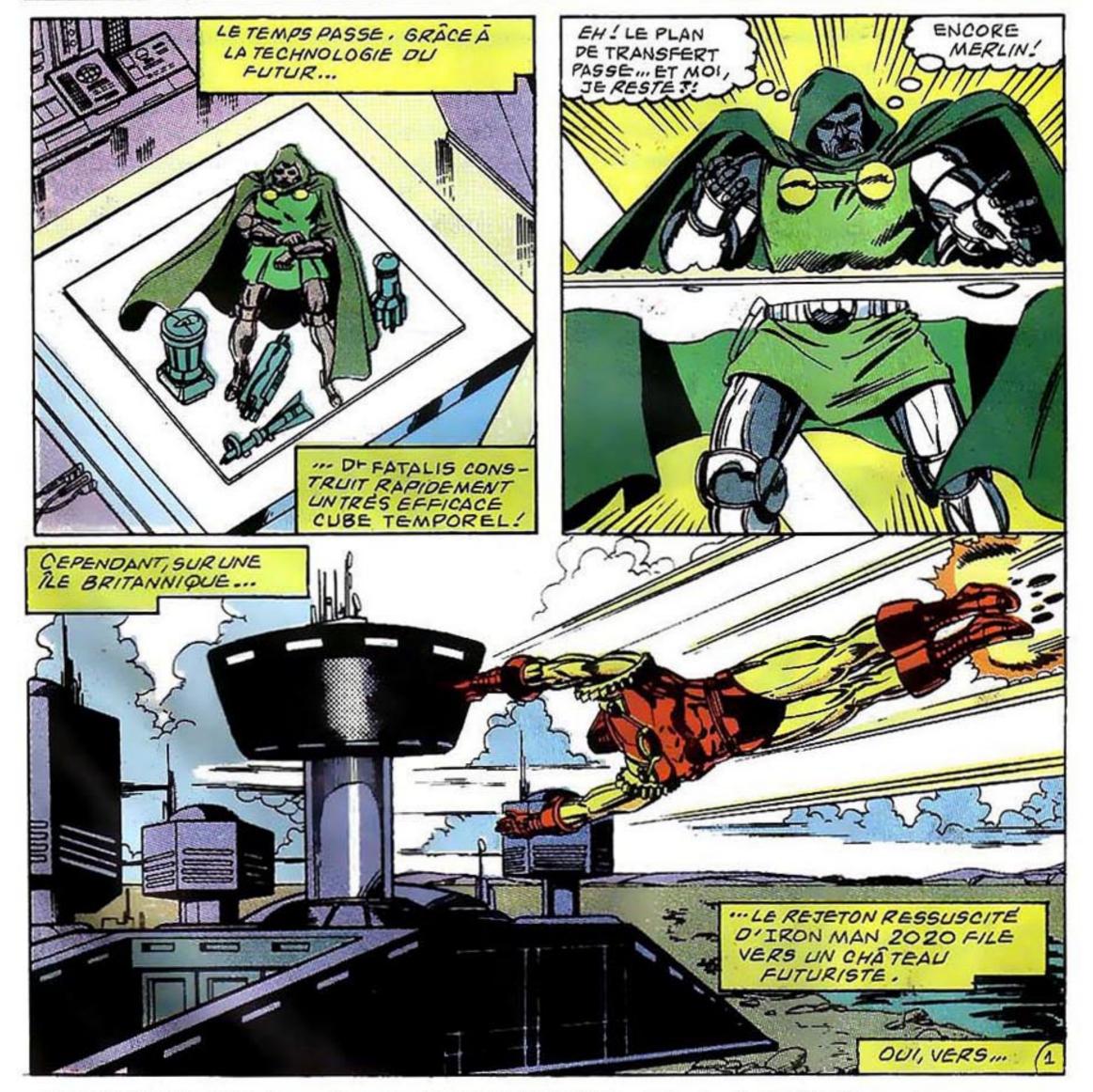
l'invincible |



RETOUR CHEZ

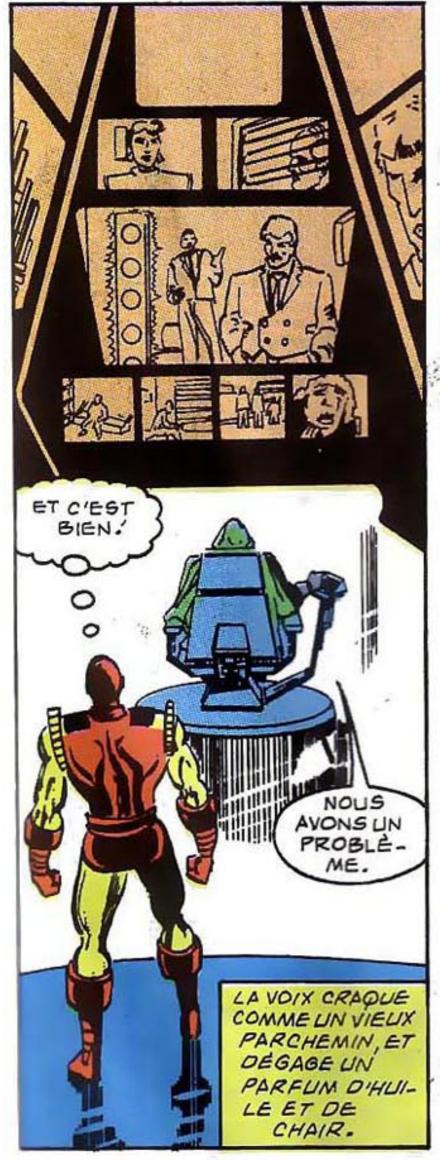
243^e EPISODE 2e PARTIE

RESUME: PROJETES EN 2093 PAR MERLIN, IRON MAN ET FATALIS SONT CHARGES PAR LE ROI ARTHUR REINCARNE DANS UN JEUNE GARÇON, DE SAUVER L'ANGLETERRE MENACEE PAR DES PLATES-FORMES SPATIALES, CHACUN D'EUX SE RETROUVE FACE À A SON "DESCENDANT."

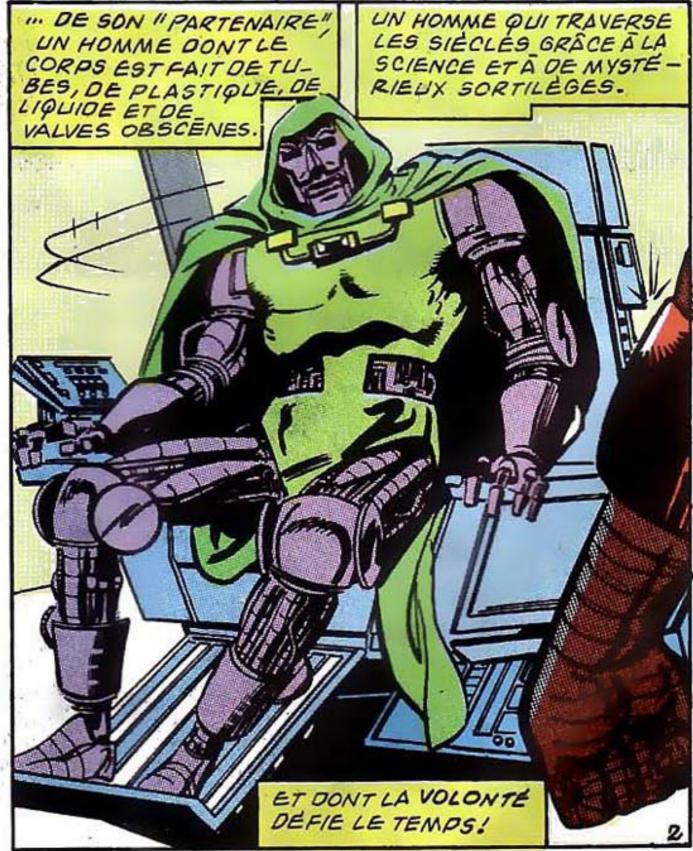






























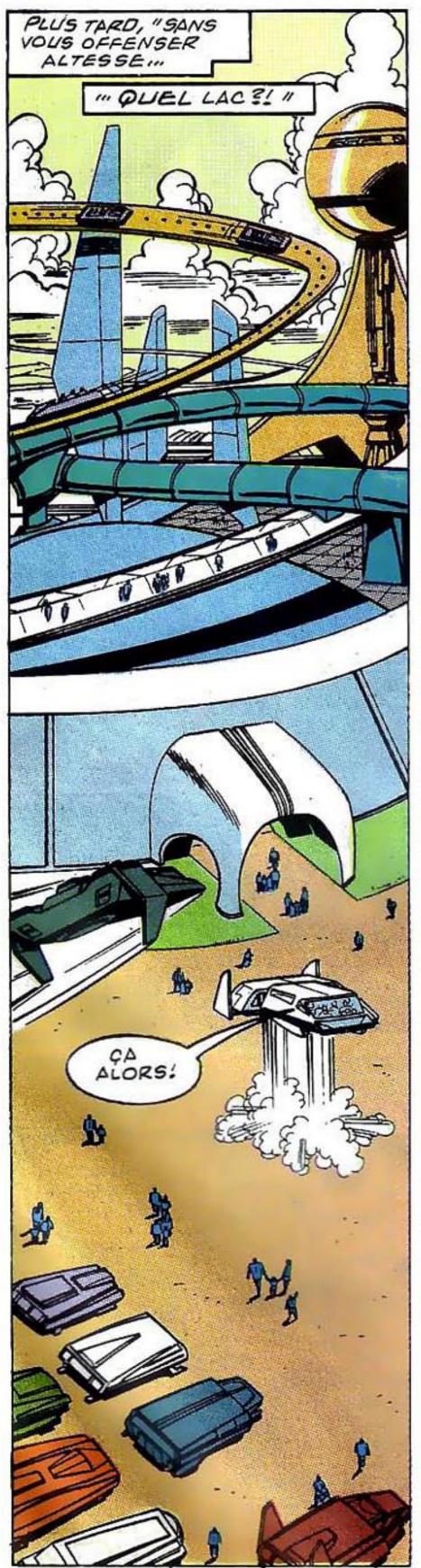
TOI.



















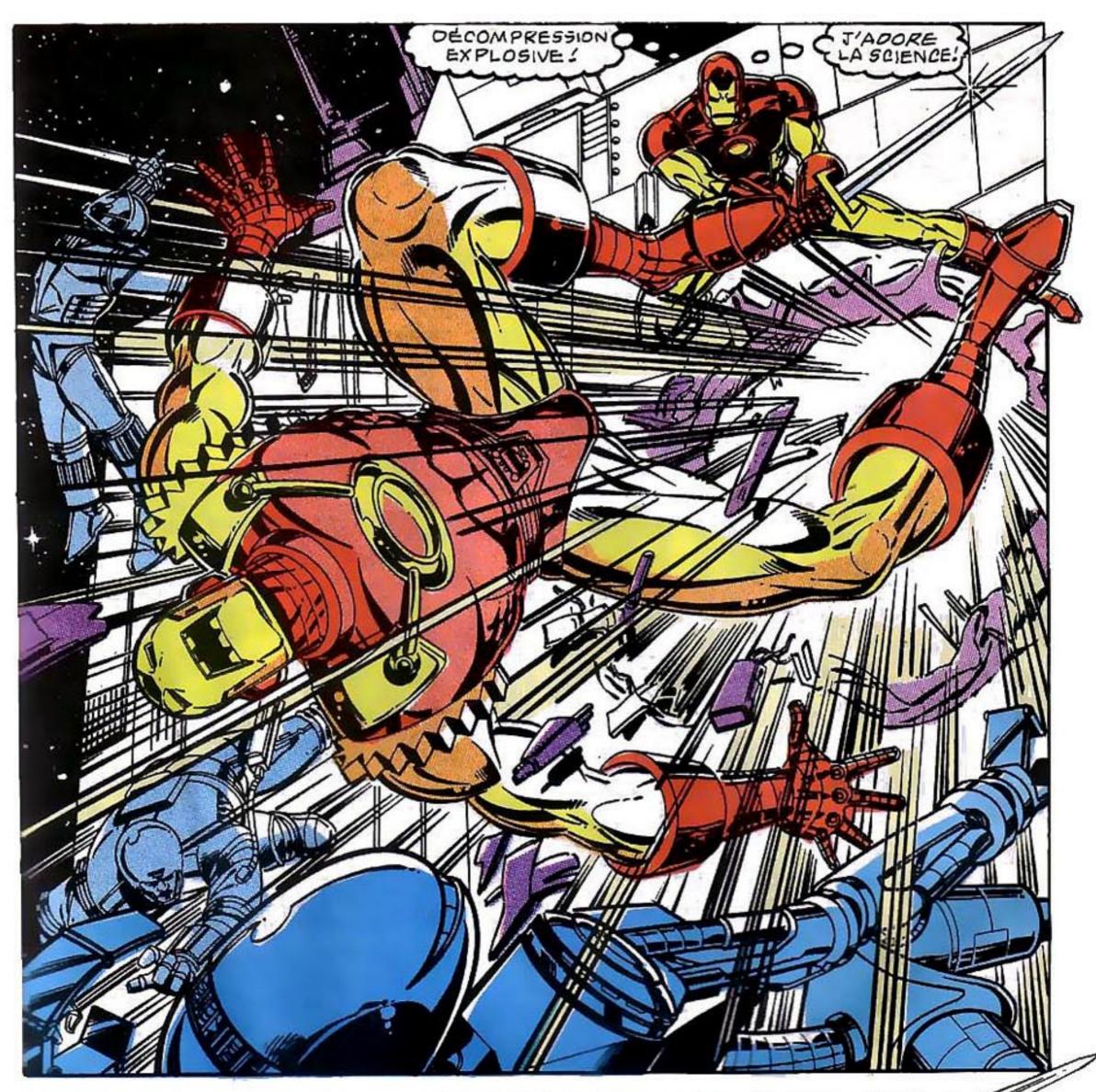




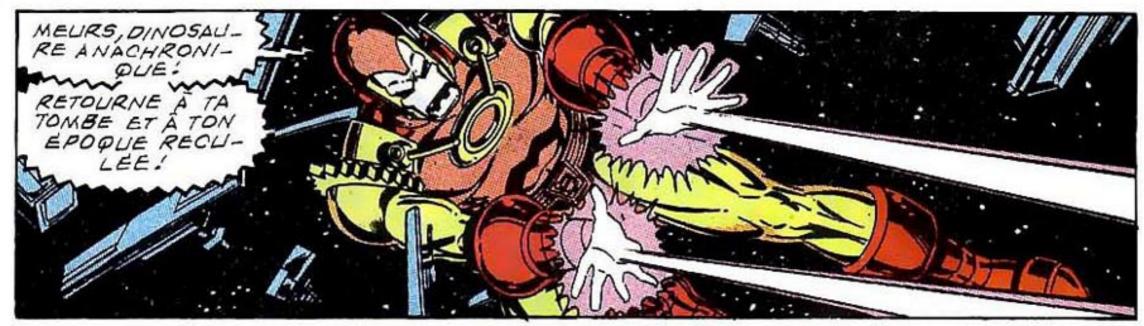










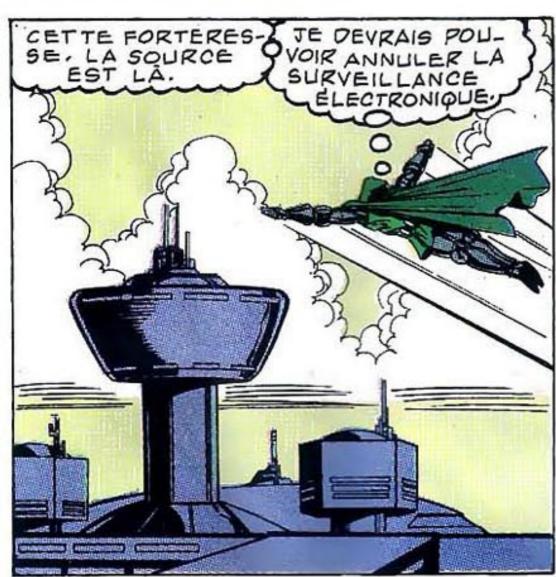


















ALORS, C'EST GA MON AVENIR? DEVENIR UNE COQUILLE VIDE? UN HOMME DE METAL SANS RÉVES?



QUI EST NECES.

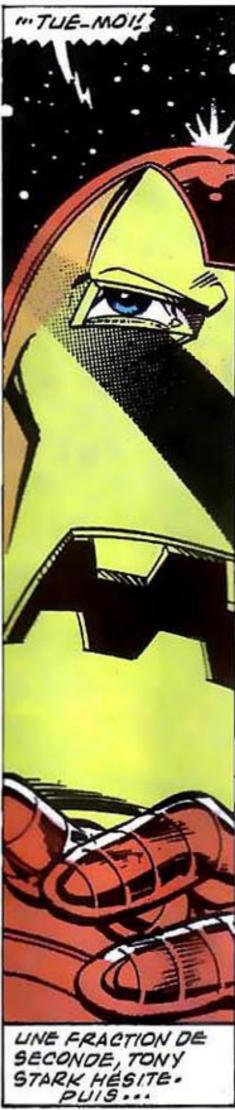










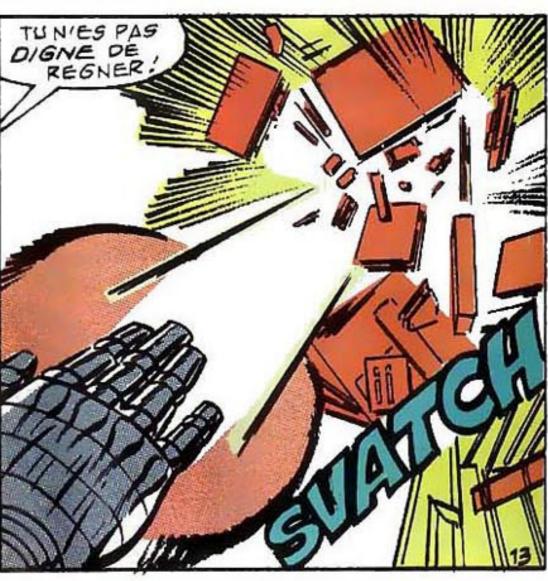








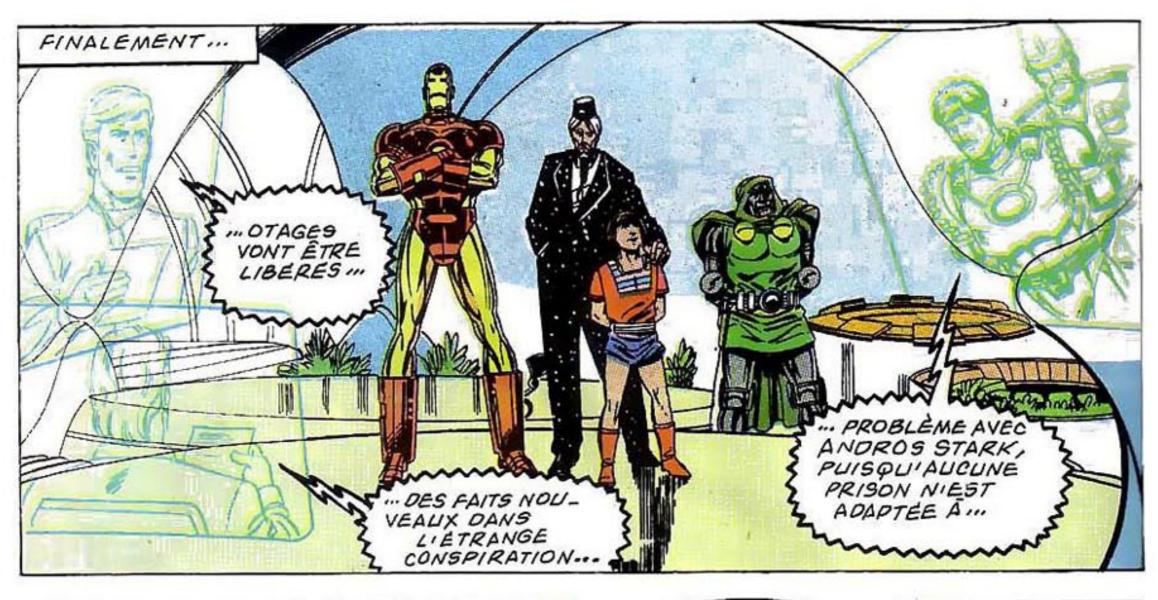






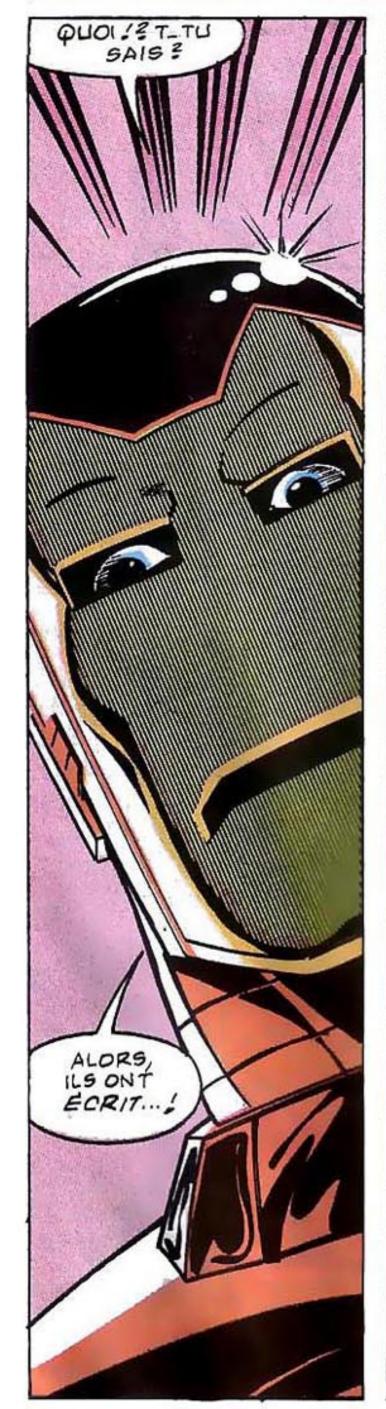






























Depuis que le Commandant Cousteau a ouvert à Monsieur Toutle-Monde les portes du "Monde du Silence", la plongée sousmarine, est devenue un sport "à la mode".

La plongée libre sportive et la chasse sous-marine sont nées véritablement il y a quarante ans, lorsque, en 1938, à Sanary, Frédéric Dumas commence à plonger avec des palmes, un masque et un tuba fabriqués par lui avec les moyens du bord. Ce pionnier des "temps héroïques" entrait de plain-pied, si l'on peut dire, dans l'ère de l'exploit: en cinq plongées successives effectuées à une profondeur variant entre huit et dix mètres, il gagnait son pari de ramener sur le rivage cent kilos de poisson en une matinée.

LES TEMPS HEROIQUES

1938, c'est la veille de la guerre. La plongée, pendant quelques années, va redevenir militaire, et il faudra attendre 1946 pour que les jeunes, comme les "ancêtres", puissent à nouveau se lan-

cer à la découverte des merveilles de la mer. A l'époque, le bricolage du matériel règne encore en maître: masques taillés dans des morceaux de chambres à air d'automobile, palmes issues de vieux pneus, morceaux de tuyau de plomb en guise de lest.

Puis le matériel se perfectionne, produit par des maisons spécialisées et, un peu partout dans le monde, des "mordus" se mettent à descendre — toujours en plongée libre, sans bouteilles — de plus en plus profond, simplement munis du masque, du tuba, des palmes, d'un couteau, d'une montre, d'une lampe électrique et, pour les chasseurs, d'un fusil et d'un accrochepoissons. Ils sont revêtus d'une combinaison isothermique qui les protège du froid.

Chaque année, les records tombent: en 1951, Ennio Falco et Albert Novelli descendent à —35 mètres; en 1976,



Mayol atteint les 100 mètres. Et, apparemment, ce n'est pas fini... Plus bas, toujours plus bas! Cette course au record a été magnifiquement illustrée par le film "Le Grand Bleu".

DES DANGERS QU'IL FAUT CONNAITRE

Mais, pour en arriver là, il faut faire preuve de patience et de persévérance. Sauf avis médical contraire, on peut plonger — et commencer à plonger — à tout âge, à partir de 16 ans (âge fixé par la règlementation en vigueur), jusqu'à 70 ans et plus, tant que la condition physique du plongeur le lui permet. Mais, sport exaltant, la plongée est aussi un sport dangereux qui ne tolère guère les imprudences. On risque l'éclatement du tympan si l'on ne parvient pas, au début de la descente, à équilibrer la pression entre l'oreille interne et l'oreille externe (dans ce cas il faut savoir ne pas insister et renoncer à une plongée le jour où elle se présente mal). On risque aussi la syncope en fin de remontée (elle ne prévient pas et peut surprendre même un athlète au meilleur de sa forme). Il y a aussi les incidents qui, en cas d'affolement, peuvent se transformer en catastrophe: emmêlement dans la ligne, accrochage dans les rochers, rencontre inopportune. Il faut donc, d'une part savoir comment réagir sans s'affoler, et ne jamais plonger seul: une syncope en solitaire ne pardonne pas...

En outre, un entraînement progressif et bien conduit permet de prolonger, petit à petit, la durée de plongée en apnée, c'est-à-dire sans bouteilles, en retenant sa respiration. Si un Jean Medina est parvenu à rester jusqu'à quatre minutes au fond sans respirer, n'importe quel plongeur entraîné peut tenir jusqu'à une minute et demie et toujours progressivement, atteindre les quarante mètres de profondeur.

L'APPRENTISSAGE

La plongée libre ou en bouteilles exige un apprentissage. Dans une pre-

mière phase, le néophyte apprend d'abord à palmer, puis à porter le masque et le tuba, enregistre des notions de sauvetage et de réanimation, apprend l'ébauche du "canard" (permettant de s'enfoncer verticalement sous la surface), à enlever et à remettre son embout sous l'eau et à passer sur le dos. La deuxième étape comporte le vidage du masque (toujours sous l'eau) et une partie théorique sur les accidents de plongée libre, sur le principe de la décompression et sur les signes conventionnels qui permettent aux plongeurs de communiquer entre eux. Enfin, le troisième stade comporte l'entraînement à la descente, le passage de siphons et la spécialisation du plongeur, selon ses motivations personnelles: chasse, recherche de coquillages, photo-cinéma, exploration.

CHASSE ET... TOURISME SOUS-MARIN

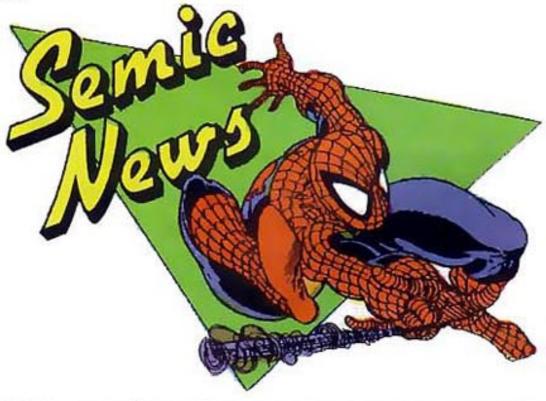
Qui dit chasse, dit réglementation. Il faudra tenir compte à la fois de la taille des victimes éventuelles et de la néces-

sité de respecter la reproduction. Ces grandes lignes fixées, on peut chasser en pleine eau ou au trou. Cela dépend des espèces. Mais la chasse n'est autorisée qu'en apnée, sans le secours d'une lampe sauf pour récupérer le matériel coincé dans un trou. Il va de soi que la pêche à la grenade est strictement interdite, du moins en France.

Si l'on n'est ni chasseur, ni photographe, la promenade sous-marine présente d'autres attraits. Il y a la visite d'épaves coulées depuis des années ou des siècles, des villes englouties proches des côtes, dont on peut à loisir explorer les ruines. Il y a cette impression extraordinaire d'évoluer dans un monde inconnu, merveilleux, parfois inquiétant, libéré de la pesanteur. Il y a cette sensation indicible que l'on éprouve en se déplaçant lentement entre deux eaux, entre le bleu profond qui vous attire irrésistiblement vers le bas et la transparence verdâtre où se joue le soleil qui vous rappelle vers le haut, vers la lumière, l'air et la vie.

© VANDYSTADT





NOVA 161 - Après les scénarios, Walt Simonson reprend en main les dessins des FANTASTIQUES pour un infernal voyage temporel. Retour de Carrion et du Super Bouffon dans Spectacular Spider-Man.

STRANGE 258 - Namor contre la gigantesque marée noire qui menace New York, le retour de VENOM, de Styx et Stone dans Amazing Spider-Man, et en septembre, IRON-MAN dans "Armors Wars 2" par John Byrne (encore lui!) et John Romita Junior.

TITANS 150 - Retour de Alan Davis dans EXCALIBUR. Les NOU-VEAUX MUTANTS changent de costumes et partent à l'aventure dans les tunnels des Morlocks. Nouvelle équipe pour les WEST COAST AVENGERS: Roy et Dan Thomas, Paul Ryan et Danny Bulanadi qui ont concocté pour eux la saga d'Immortus.

SPECIAL STRANGE 75 - Une nouvelle histoire qui promet: NEW WARRIORS par Fabian Nicieza, Mark Bagley, Al Williamson. Vous y retrouverez Namorita, Firestar et Nova. A partir de septembre, trois épisodes des X-MEN pour préparer la grande saga: X-TINC-TION AGENDA.

STRANGE 259 bis - A la demande générale et sur trois numéros, le retour des Frères des Étoiles (LES STARJAMMERS) avec Corsaire, le père de Cyclope, la princesse Lilandra, une armada d'extraterrestres et... LE PROFESSEUR XAVIER. Et c'est signé: Terry Kavanagh et Dave Cockrum.

R.C.M. 31 - THANOS QUEST: une autre saga cosmique de Jim Starlin et Ron Lim. Thanos part à la conquête des joyaux de l'âme.

DAREDEVIL 12 - Les INHUMAINS et DAREDEVIL dans une longue série au cours de laquelle ils affrontent Ultron puis, Méphisto!

FACTEUR-X 12 - L'apocalypse approche! Parlez-en à Angel... En prime, le plan des Célestes enfin révélé.

GHOST RIDER 1 - Vous le réclamez, il arrive... en juillet! Qui? GHOST RIDER, le spectre de la vengeance! Criminel ou héros? Une nouvelle V.I. écrite par Howard Mackie, dessinée par Javier Saltares et encrée par Mark Texeira.

THOR 18 - La quête de tous les dangers pour le Dieu du Tonnerre. Il doit traverser la Dimension Noire pour retrouver son ami HER-CULE et le Maître de l'Evolution. Où l'on revoit aussi EGO, la planète vivante.

SERVAL 11 - Un dictateur paranoïaque, un ex-nazi, une passionaria, une bonne soeur. Que fait SERVAL dans cette galère au Tierra Verde mise en scène par John Byrne?

SPIDER-MAN 2 - "Tourment" la terrifiante conclusion et l'entrée en scène de deux stars: le SUPER-BOUFFON et GHOST RIDER par la grâce de Todd Mac Farlane.

DERNIERE MINUTE... Nous sommes en mesure de publier les fameux six premiers numéros de NICK FURY! Vous y découvrirez (enfin!) les origines de Lump dans une saga avec le fils de Von Strucker, signée D.G. Chichester, Keith Pollard et Kim De Mulder. (VI NICK FURY N. 5 - 6 - 7).



NOVA 160: Ultime séance au Congrès pour les FANTASTIQUES, qui gagnent les députés à leur cause, avant d'affronter le Super-Adaptoïde! MISS HULK est contactée par l'étonnant Mr. L. dont le système d'analyse pseudonique est tombé aux mains du dangereux Pseudo-Man! L'ARAIGNEE et Puma face au Super-Bouffon, qui a été chargé d'éliminer... Joe Robertson! Le SURFER affronte Thanos dans un combat sans merci... Mais est-ce vraiment lui qu'il finit par détruire?

TITANS 148: Vibroman décide de montrer par l'exemple que la Terre peut se révolter si l'Homme la maltraite... Aux VENGEURS DE LA COTE OUEST de réparer les dégâts! De retour sur Midgard, les NOUVEAUX MUTANTS retrouvent leurs amis... Mais certains ont une attitude pour le moins bizarre! Et le début d'une nouvelle aventure trans-dimensionnelle pour l'équipe d'EXCALIBUR!

SPECIAL STRANGE 74: Les X-MEN sont partout! Dazzler à Hollywood, Serval, Psylocke et Jubilé à Madripoor, Colossus à New York... tandis que le Hurleur et Forge partent à leur recherche, d'abord en Egypte, puis à Salem Center, où il retrouvent

Jean Grey. Peter Parker, toujours en proie à ses doutes, est attaqué par Dragon Man dans le métro. L'ARAIGNEE sauve les voyageurs et est acclamé par la foule, à sa plus grande surprise. En juillet, la Toile de l'Araignée sera remplacée par les New Warriors. Suite des aventures du PRINCE DES MERS qui retrouve sa jeune cousine Namorita et la confie à Betty Dean...

R.C.M. N. 30: Un R.C.M. top niveau. Deux récits complets: SERVAL sur la Terre Sauvage, et au Congo face au PUNISHER! Deux stars Marvel et deux dessinateurs vedette: Mike Mignola et Jim Lee!

VERSIONS INTEGRALES: CONAN N. 15, FAC-TEUR-X N. 11, SERVAL N. 10.

STRANGE 256 HS, THOR N. 16, DAREDEVIL N. 11, MOON KNIGHT N. 6, NICK FURY N. 3, SPECIAL CONAN N. 4 et ALBUM X-MEN N. 4 sont toujours en vente.

DERNIERE MINUTE... Suite à votre abondant courrier, nous vous confirmons que la publication de la Version Intégrale le PUNISHER a été interrompue. Comme vous le savez, une Version Intégrale ne s'appuie que sur UN SEUL titre. Le PUNISHER avait ses fans, mais ils n'étaient pas assez nombreux pour que le titre soit rentable...

TOUS NOS JOURNAUX ET ALBUMS SONT EN VENTE EXCLUSIVEMENT DANS LES KIOSQUES, MAISONS DE LA PRESSE ET CHEZ LES MARCHANDS DE JOURNAUX.

STAN LEE présente







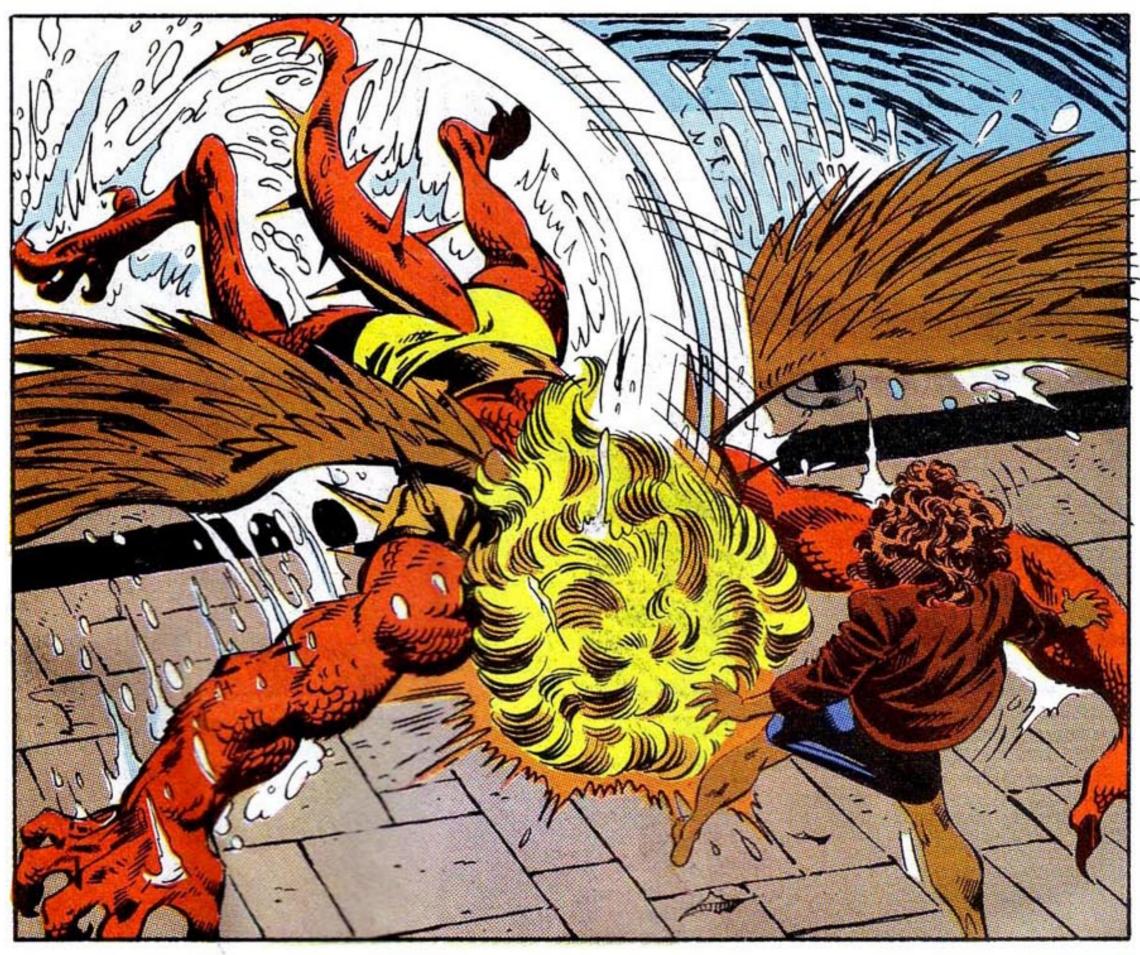






Copyright © 1990 Marvel Entertainment Group Inc. © 1991 SEMIC FRANCE. Tous droits réservés. NAMOR™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.









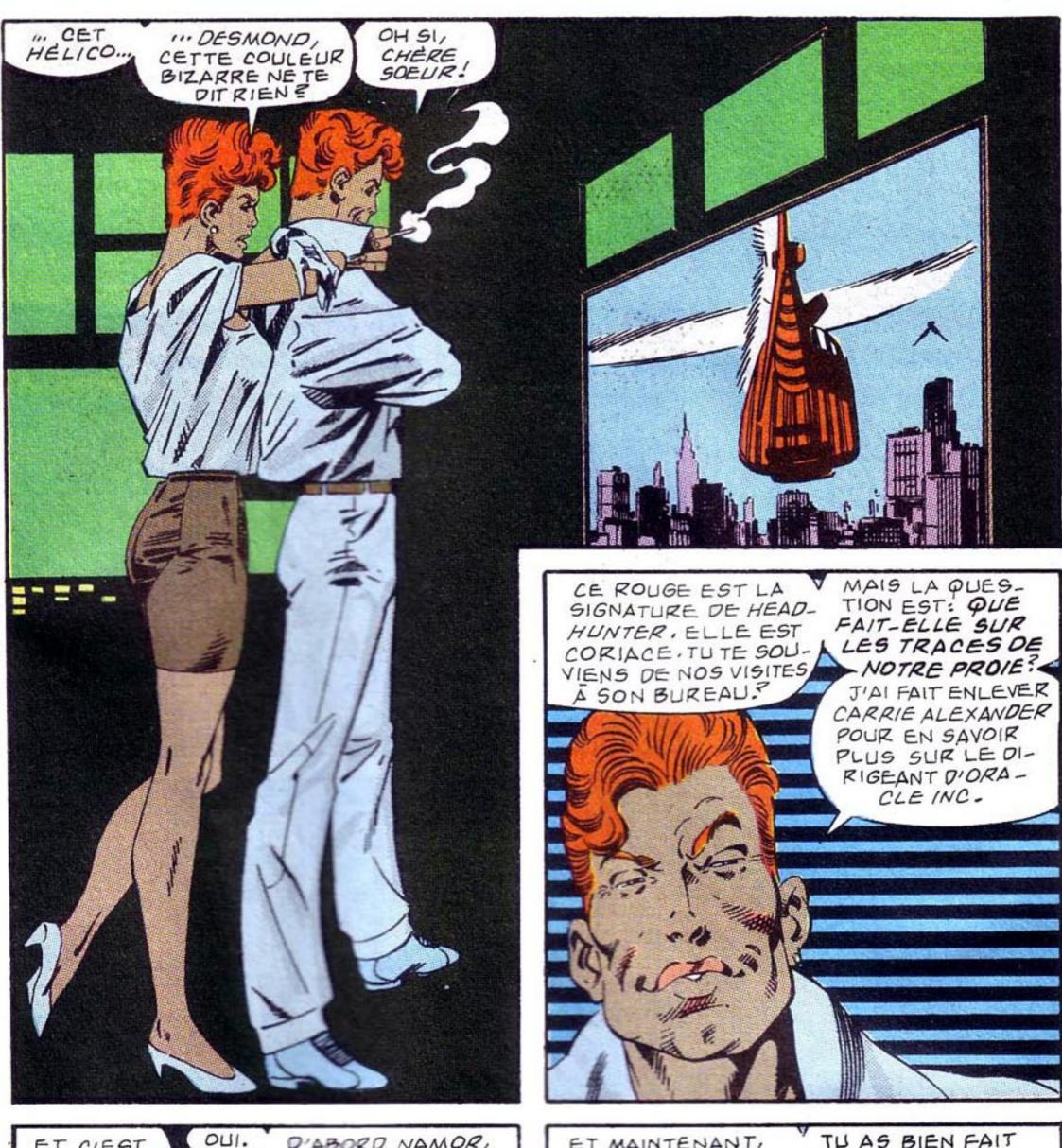




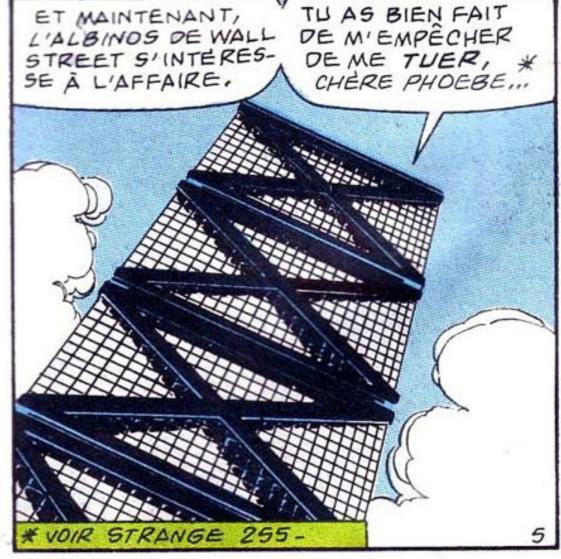


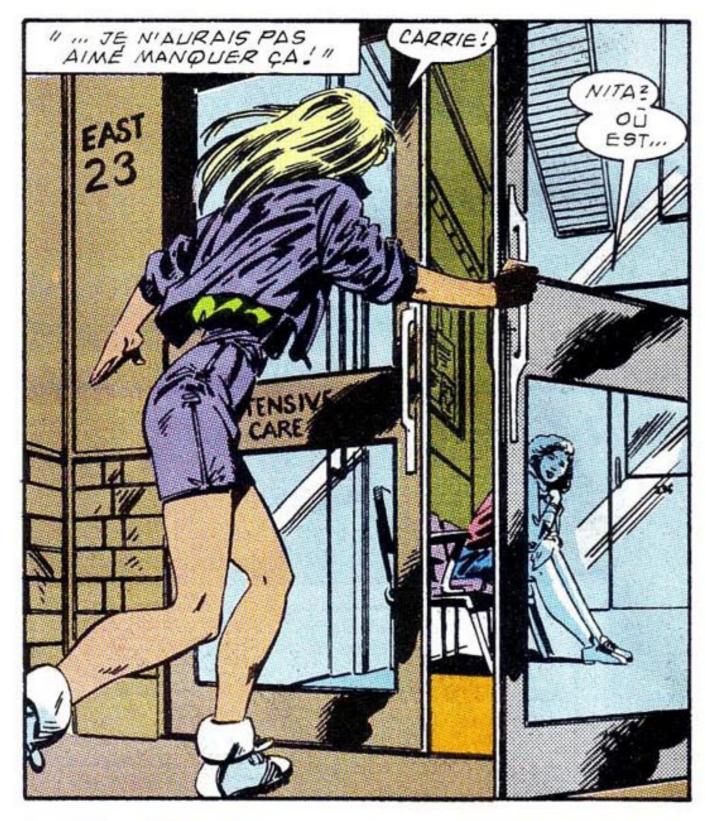










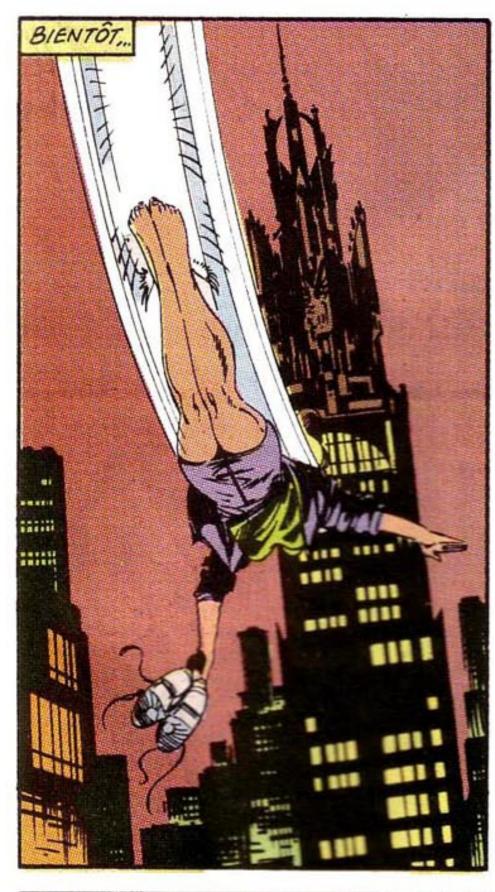










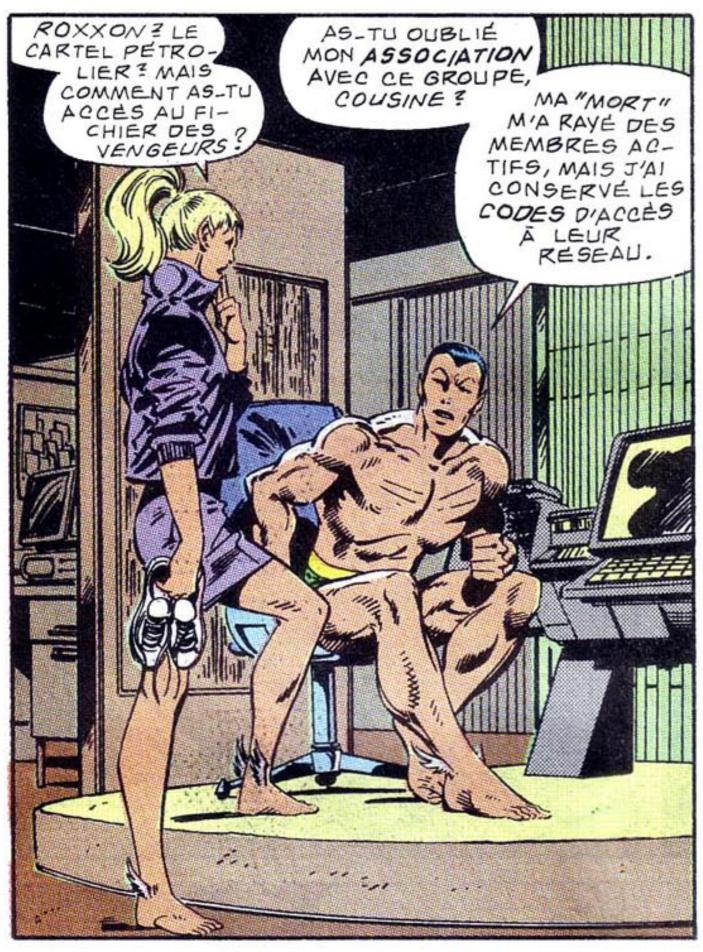






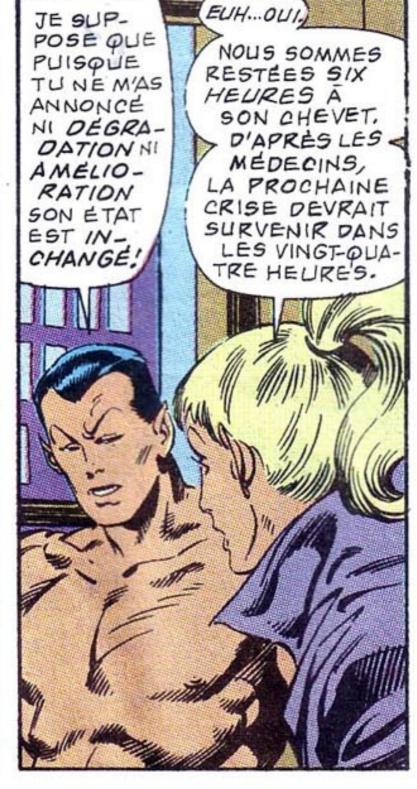




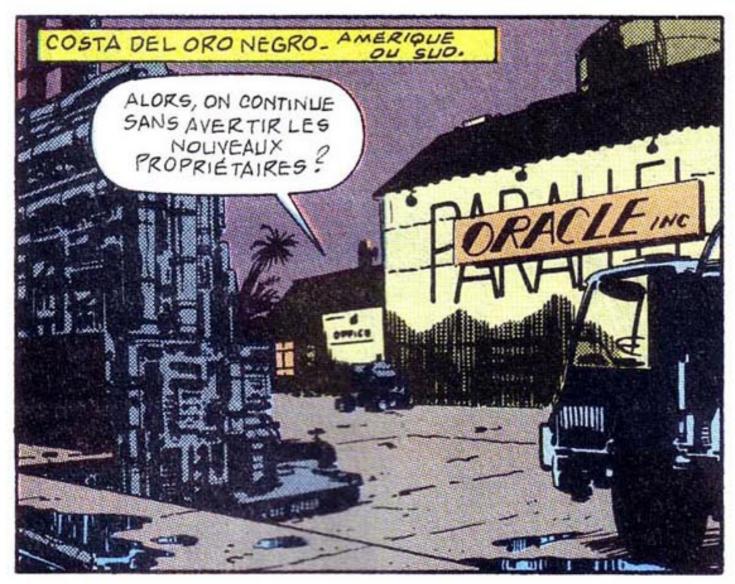








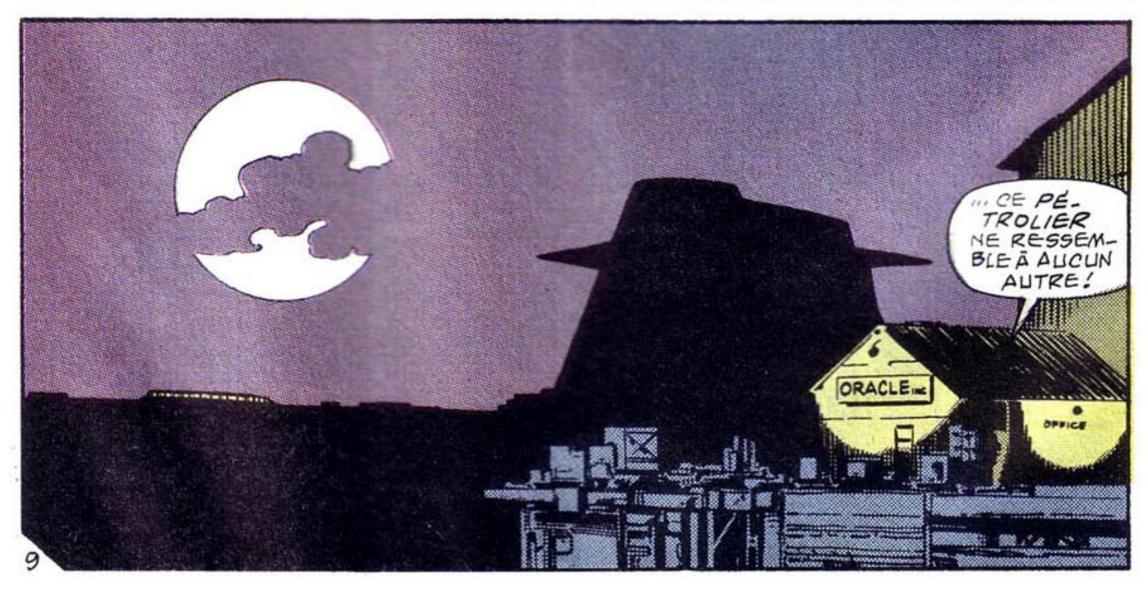






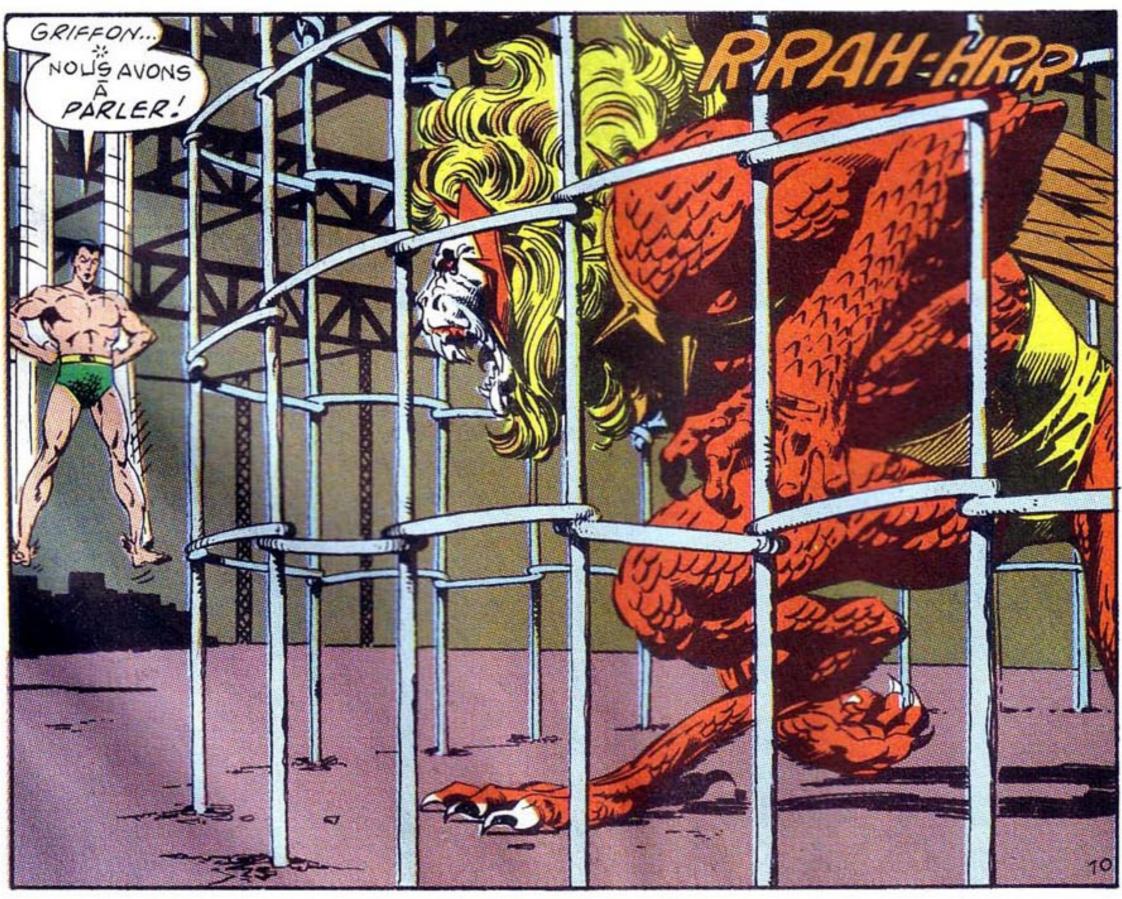








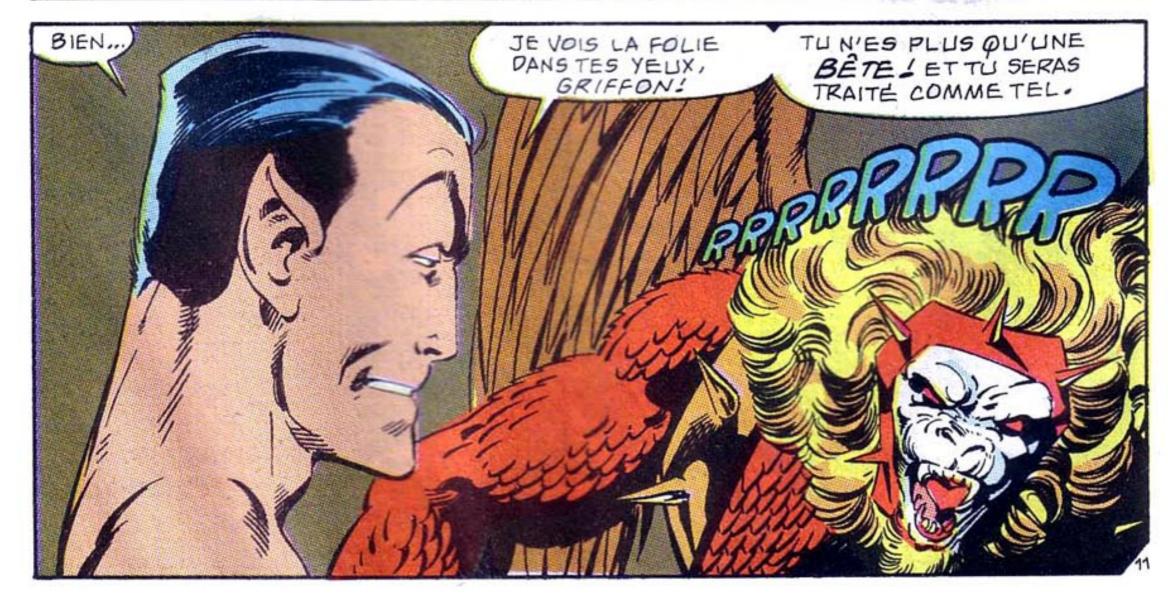








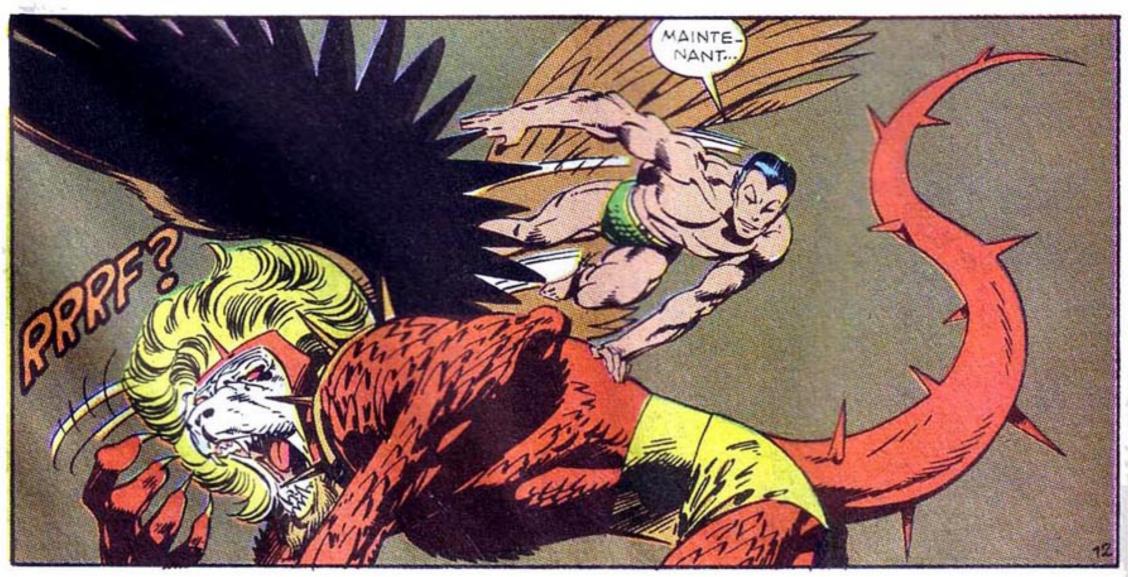






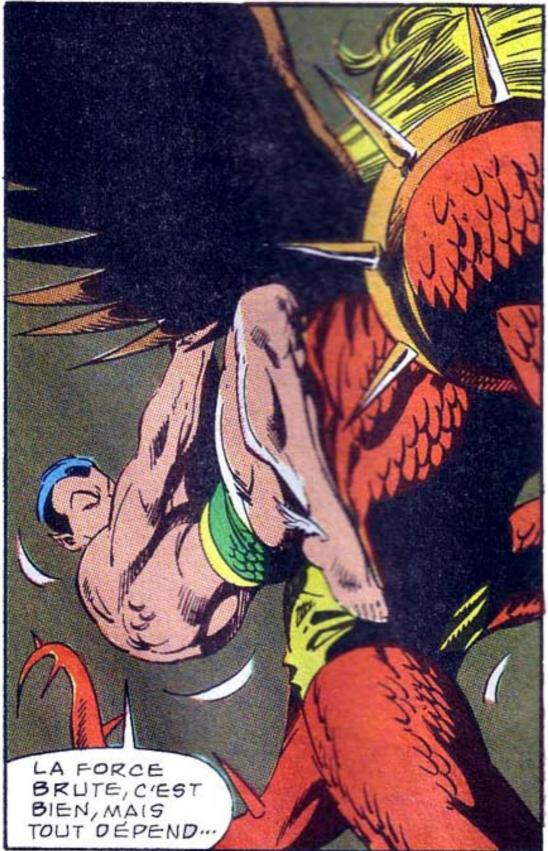


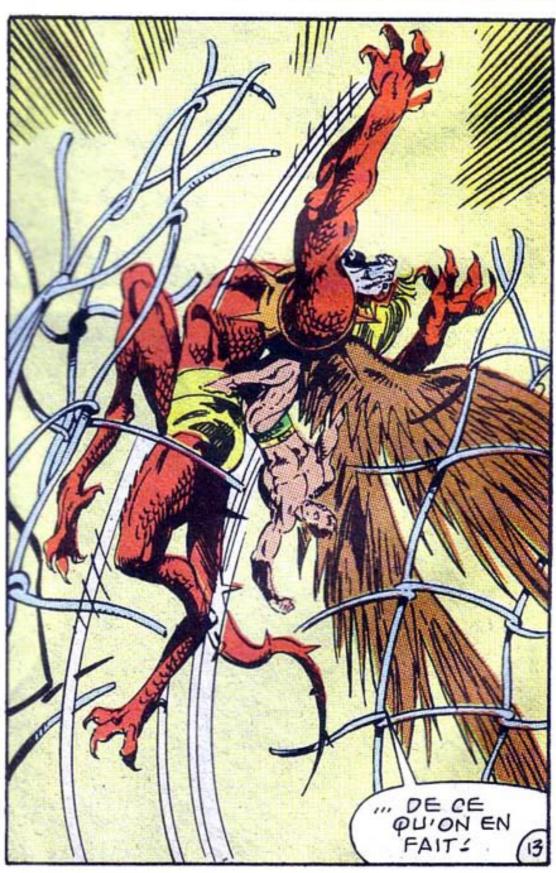


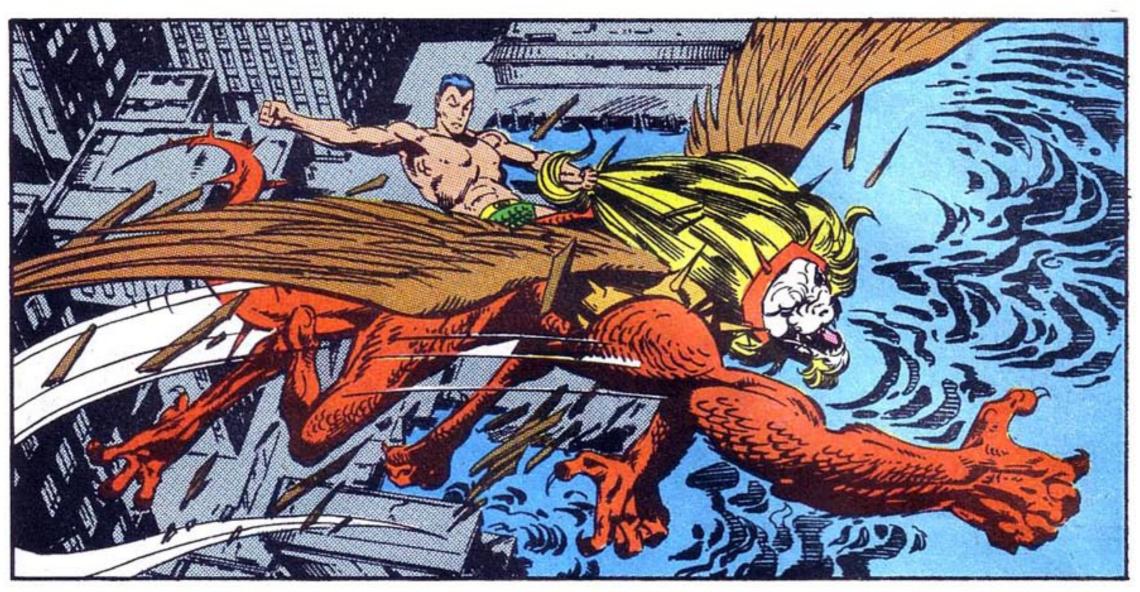


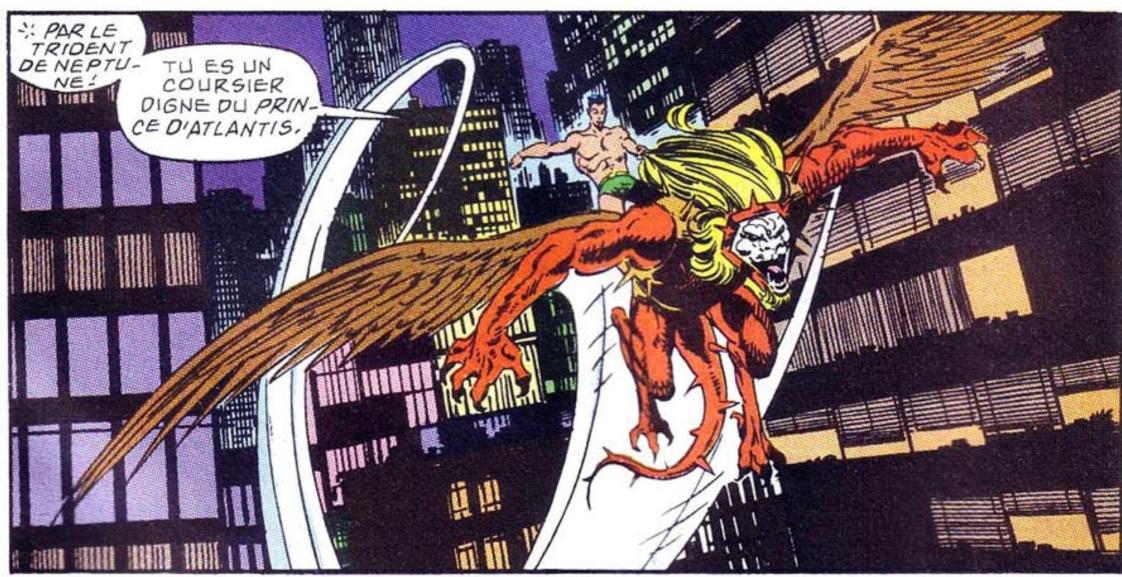




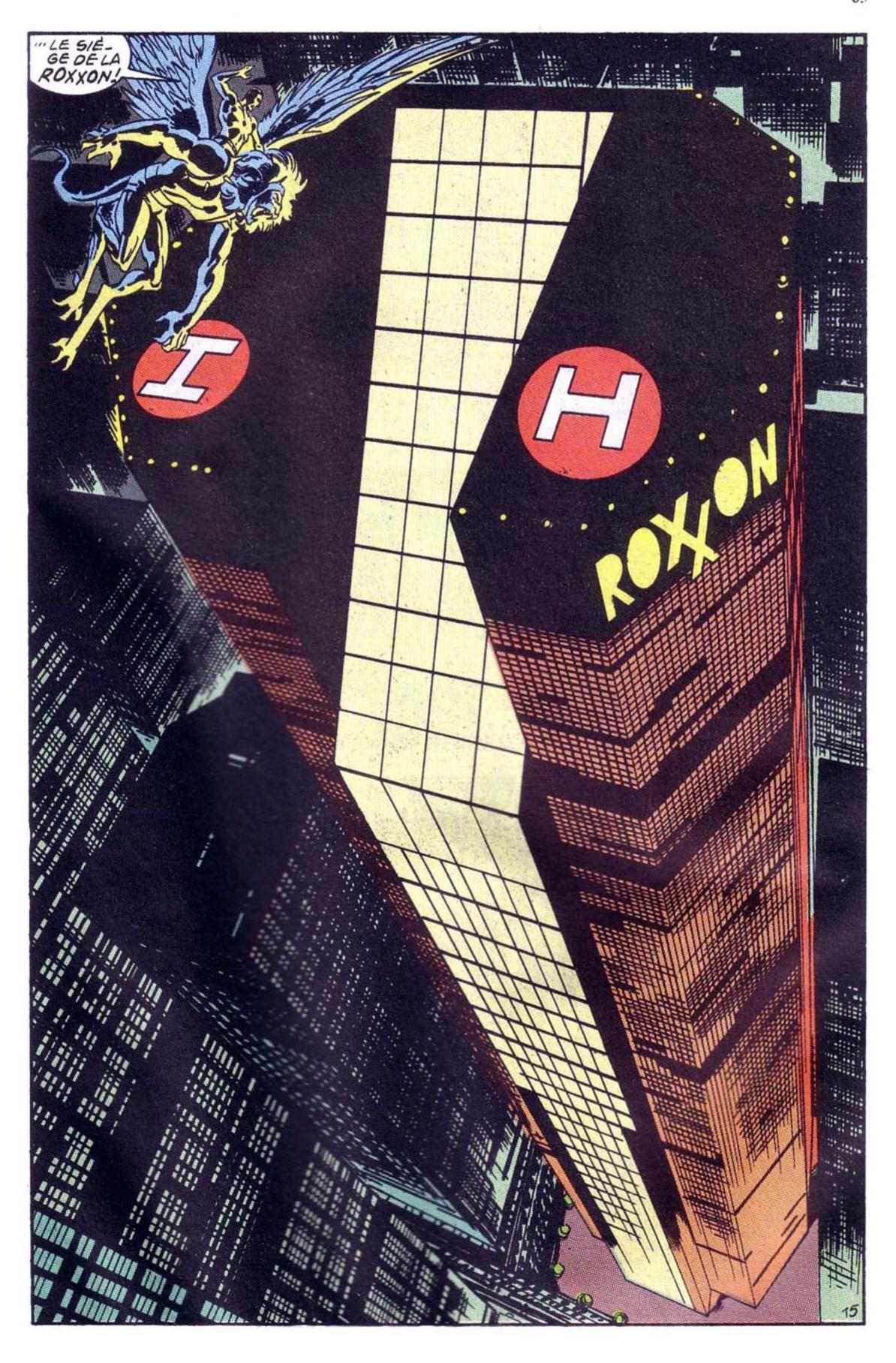


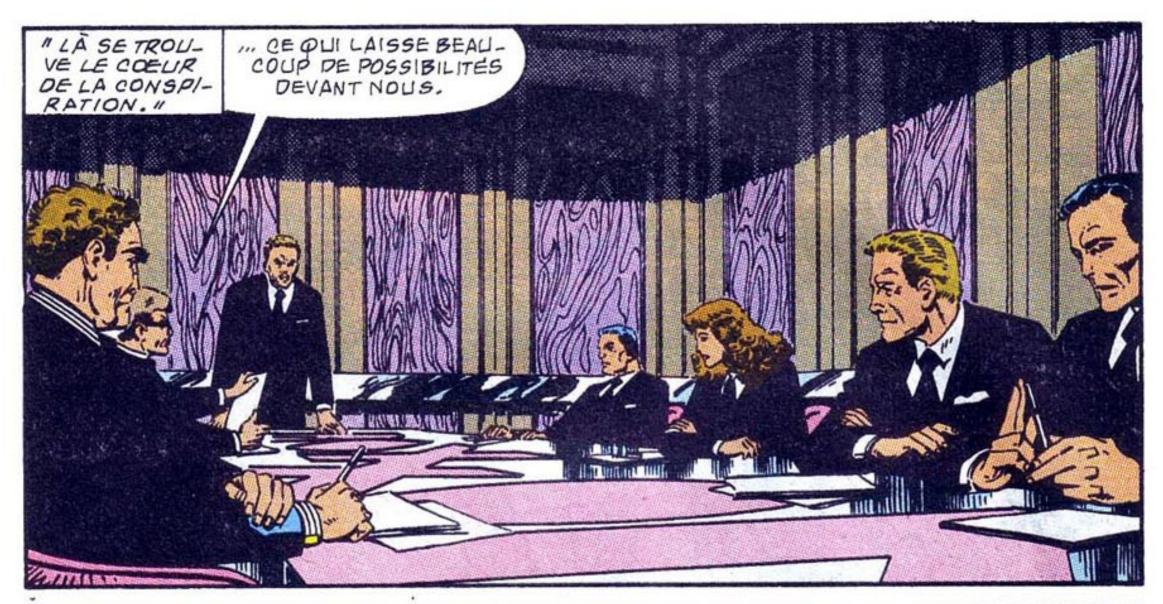








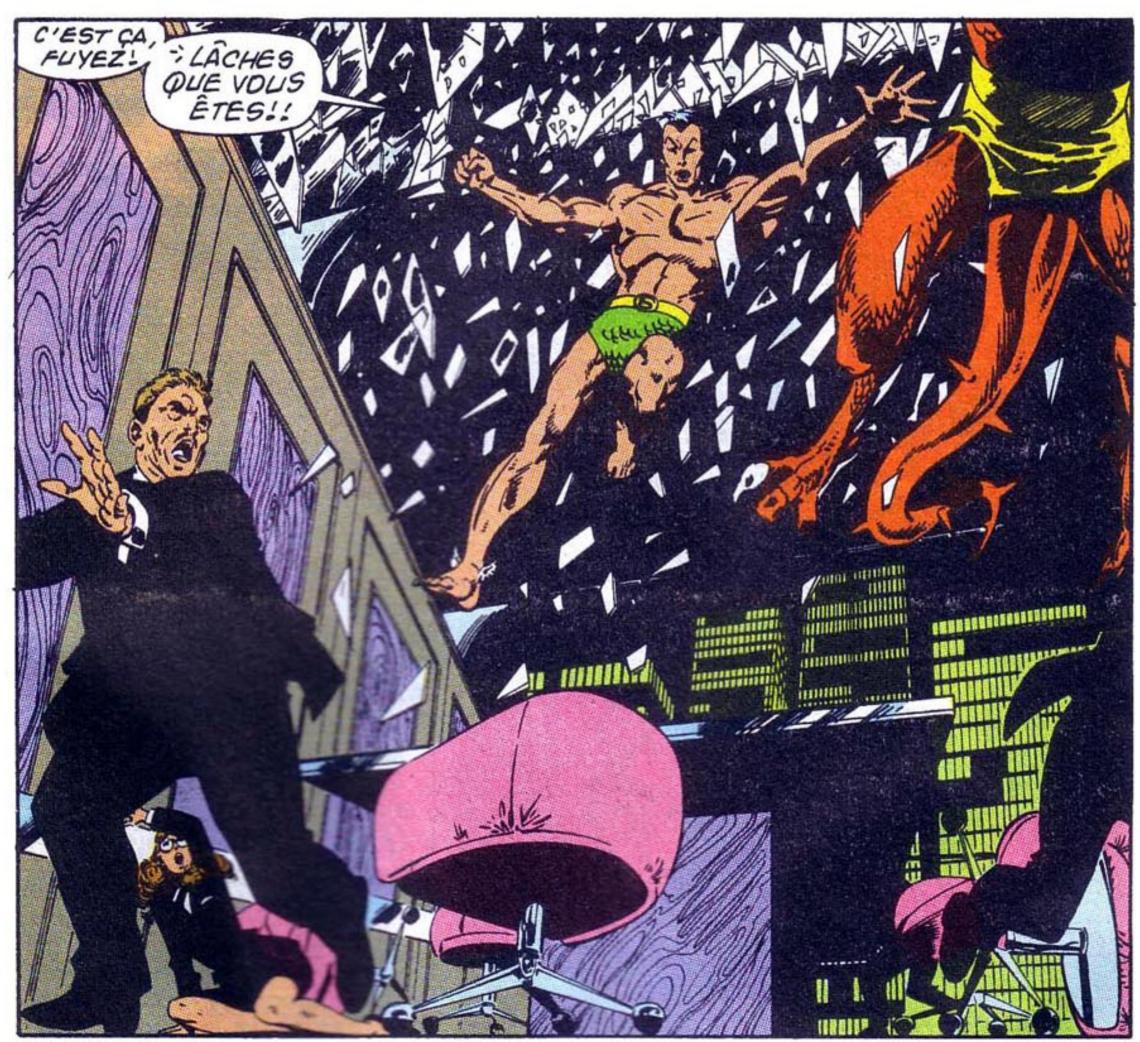


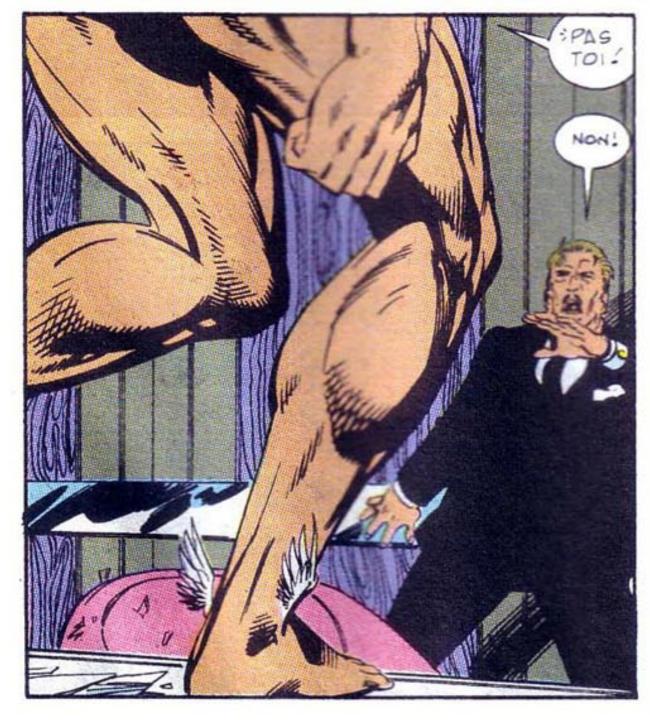


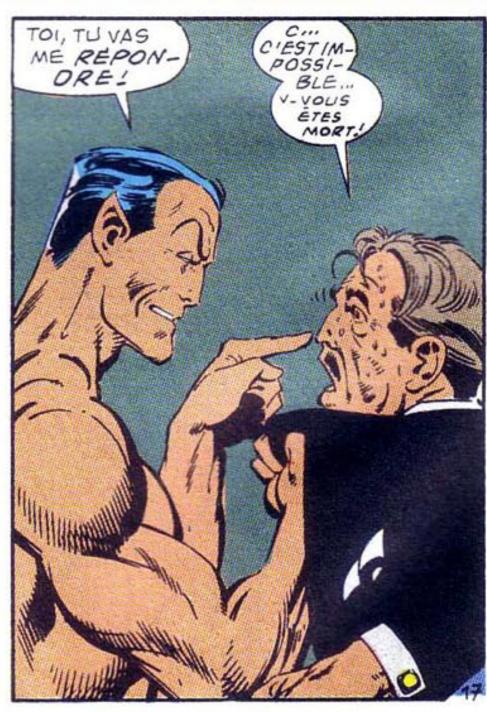


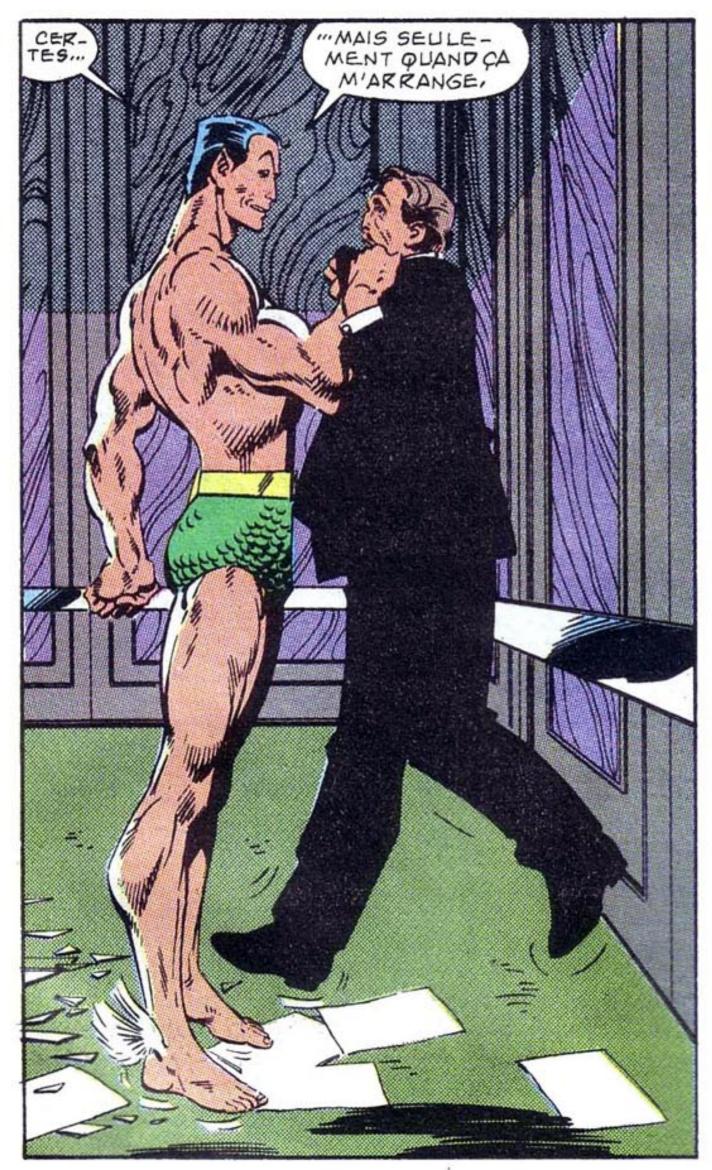










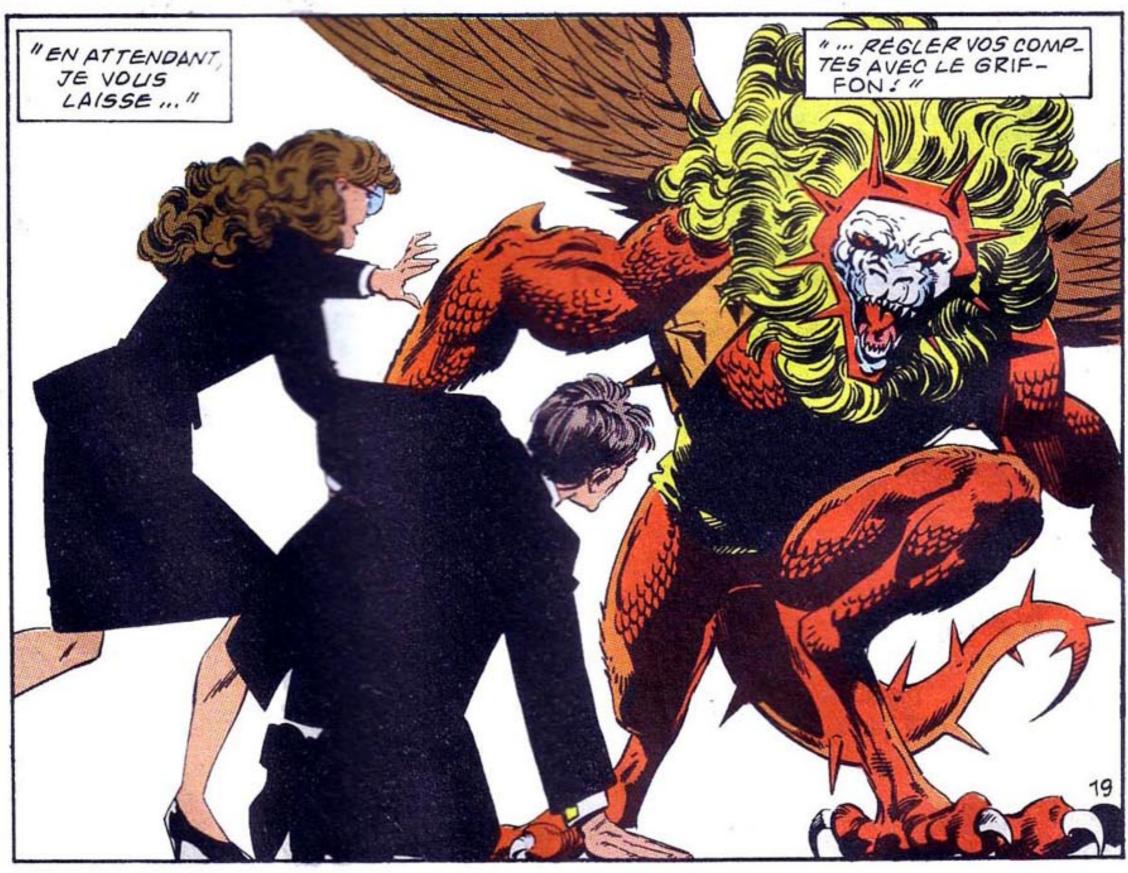


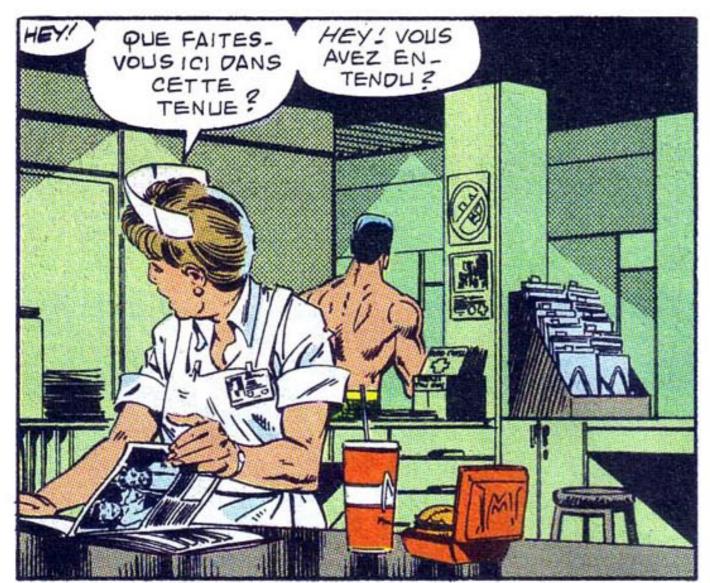












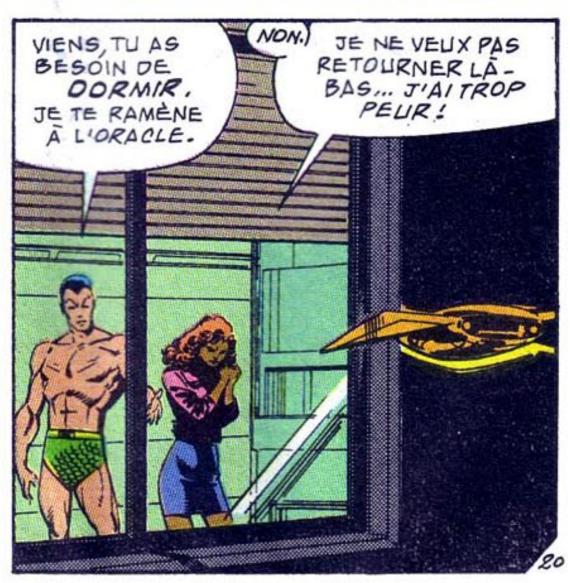




















NOUVELLE EQUIPE POUR LES VENGEURS ET LES FANTASTIQUES

Suite au décalage entre les Vengeurs de la COTE EST et ceux de la COTE OUEST, nous n'avons commencé la publication des épisodes des Vengeurs écrits par John Byrne, que le mois dernier. Le grand chambardement a donc eu lieu dans STRANGE 256. Désormais il n'y aura plus deux équipes distinctes avec un nombre fixe de membres. N'importe quel Vengeur (de l'est ou de l'ouest) ou même ex-Vengeur pourra être contacté pour une mission sur l'une ou l'autre côte. Howard Mackie, l'éditeur de la série, la compare au feuilleton télévisé "Mission Impossible": le leader de chaque équipe choisira pour chaque mission les membres les plus appropriés. Cela ira de Red et Jane Richards au Fauve, en passant par la Panthère Noire. Certains personnages seront quand même permanents dans l'une ou l'autre série: Captain America et Thor sur la côte est; la Vision, la Sor-

cière Rouge et Wonder Man sur la côte ouest.

Avant d'écrire un scénario, John a consulté les dessinateurs sur les personnages qu'ils souhaitent mettre en scène. Il explique: "Après tout, c'est bien normal qu'ils choisissent! C'est eux qui s'amusent le plus avec ça!".

En ce qui concerne les vilains, John Byrne a la même politique que pour les Vengeurs: "Ennemis une fois, ennemis toujours!" Les Vengeurs retrouveront donc sur leur chemin de vieilles connaissances comme Kang le Conquérant ou les Hommes de Lave, qui sont les super-vilains préférés de John et qui entreront en scène ce mois-ci. Gilgamesh et les Eternels seront là aussi: "Je veux reprendre le scénario là où Walt Simonson l'a laissé", explique John. Pressentis également dans les premiers numéros: Quasar et Miss

Hulk. Après avoir amorcé des changements essentiels chez les Vengeurs de la Côte Ouest: retour de Human Torch et de John Walker, alias US Agent (qui supplanta jadis Steve Rogers dans son rôle de Captain America), crise entre la Sorcière Rouge et la Vision qui a perdu son côté humain, réconciliation entre Oiseau Moqueur et Oeil de Faucon, gageons que le passage



de John chez les Vengeurs de la Côte Est apportera aussi la révolution dans le groupe.

Quand on lui demande s'il n'est pas inquiet de reprendre une série créée par les "Grands" de MARVEL — Stan Lee et Jack Kirby — John avoue: "En effet. C'est les Vengeurs et ça me fait quand même un peu peur".

Mais c'est Howard Mackie qui aura le mot de la fin: "Les Vengeurs entrent dans un nouvel âge et qui mieux que John pourrait écrire les grands scénarios cosmiques qu'ils méritent? Ce sont les plus grands héros du monde et il saura le prouver".

Les hasards de la programmation font que 1991 sera l'année Byrne pour Strange. En effet, non content d'avoir créé NAMOR, et d'écrire les scénarios des Vengeurs pour Paul Ryan, le voilà qui reprend en septembre ceux de Iron Man qui sera désormais dessiné par John Romita Junior et encré par Bob Wiacek. Une fabuleuse équipe pour Tête de Fer!

L'équipe des Fantastiques, elle se réduit à une seule personne: WALT SIMON-SON! A partir de Nova de juin, Walter qui réalise déjà les scénarios, reprend les dessins en main. Fan de longue date de la première équipe de super-héros Marvel, il va revenir aux sources et s'attacher aux personnages des origines en leur donnant un look plus contemporain tout en respectant la personnalité de chacun. Il va les lancer tambour battant, en compagnie de Thor et de Iron Man dans une folle épopée contre "la bulle du temps" au cours de laquelle ils vont s'opposer aux Célestes, à Galactus et, bien sûr, à Kang, le Maître du Temps.

PROFIL: PAUL RYAN

A dessiné pour Marvel: La Chose, Iron Man, l'Escadron Suprême, les Eternels, DP7, Night Mask, Thor (Top B.D.) etc.

Dessine pour Marvel: Les Vengeurs, les Vengeurs de la Côte Ouest, Marvel Comics presents (Serval).

Né à: Somerville Massachusetts

Réputation: Un peu bizarre mais moins que Docteur Strange.

Mes loisirs: Si vous croyez que j'en ai avec deux mensuels sur les bras? Avant j'aimais le cheval, le karaté, le body building. l'escrime, le tir à l'arc.

Mes acteurs préférés: Sarah Brightman, Jane Oliver, Mel Gibson, Michelle Pfeiffer.

Mon dernier bon livre: Hunt for Red October.

Mon dernier bon film: Retour vers le futur 3.

Si on tourne le film de ma vie: J'aimerais être incarné par Tom Hanks.

Mon originalité: Gagner ma vie en dessinant des comics.

Ce que j'ai fait de mieux en dehors de la B.D.: Ma carrière dans la B.D.

Pourquoi je fais de la B.D.: Pour assouvir une passion qui me tient depuis l'âge de quatre ans.

J'ai commencé à exprimer ma

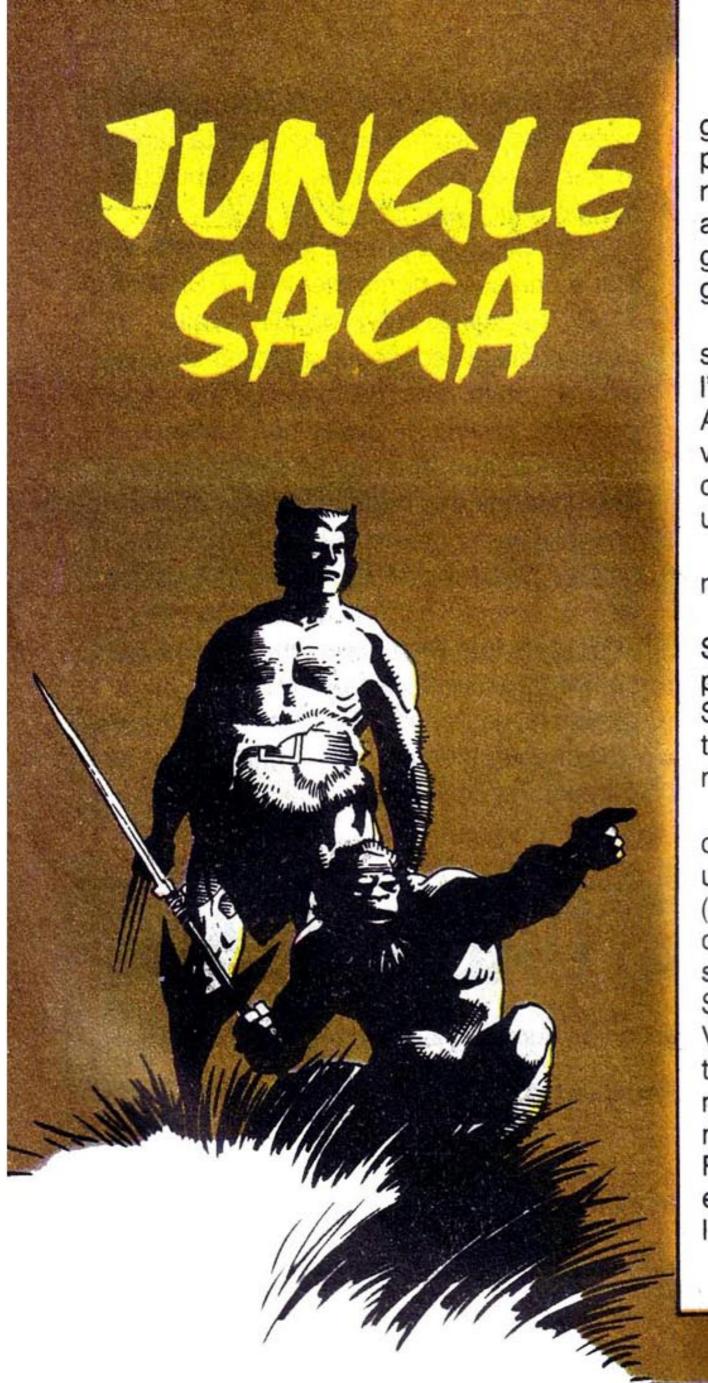
créativité sur les murs de l'appartement. Après quelque

l'appartement. Après quelques bonnes corrections, j'ai découvert l'existence du papier!

Ceux qui m'ont influencé: Hal Foster. Curt Swan, Gil Kane, John Buscema, Neal Adams, John Byrne et Bob Layton.

Dans mon travail, le pire c'est de: Devoir mettre les bouchées doubles parce que le scénariste, lui, est en retard.





Le R.C.M. du mois est un "must"! Jugez-en: deux numéros spéciaux de 48 pages vendus aux USA 4,50 \$ chacun, réunis en un seul volume de 96 pages au prix de 25 F. Vraiment Semic vous gâte. Vous allez devenir super exigeants!

SERVAL JUNGLE SAGA vous présente deux épisodes qui sont à l'opposé l'un de l'autre. Tout d'abord JUNGLE ADVENTURE où vous trouverez un Serval inhabituel, vêtu de peaux de bêtes, coulant des jours presque heureux dans une tribu de la Terre Sauvage.

Accalmie qui tourne vite au cauchemar!

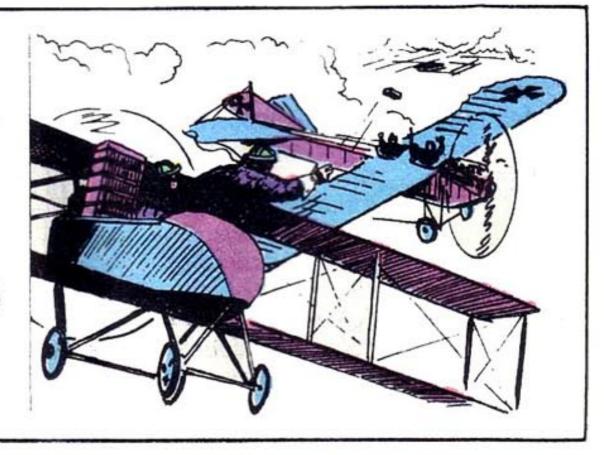
Un scénariste que vous aimez: Walt Simonson, des dessins efficaces et dépouillés de Michael Mignola (voir Dr. Strange et Dr. Fatalis), l'encreur que tous se disputent: Bob Wiacek et une mise en couleurs étonnante.

Le second volet du dyptique est plus classique. Il s'agit de AFRICAN SAGA, une réalisation de Carl Potts et Jim Lee (nouveau dessinateur des X-Men), dans laquelle, au cours d'une enquête sur un trafic d'animaux, les destins de Serval et du Punisher se croisent. SER-VAL contre le PUNISHER, la confrontation que vous attendez tous! Vous pourrez la comparer à celle qui oppose le même Serval à Nick Fury dans SCOR-PIO CONNECTION de Archie Goodwin et Howard Chaykin: un autre "must" de la collection TOP B.D.!

BRIQUES ANTIAERIENNES

Au début de la Première Guerre mondiale, les pilotes français emportaient des briques à bord de leurs appareils pour démolir l'hélice des avions ennemis.

Deux avions allemands furent descendus de cette façon... Mais on n'a jamais évalué les dégâts provoqués par les briques qui allaient s'écraser au sol après avoir manqué leur cible!

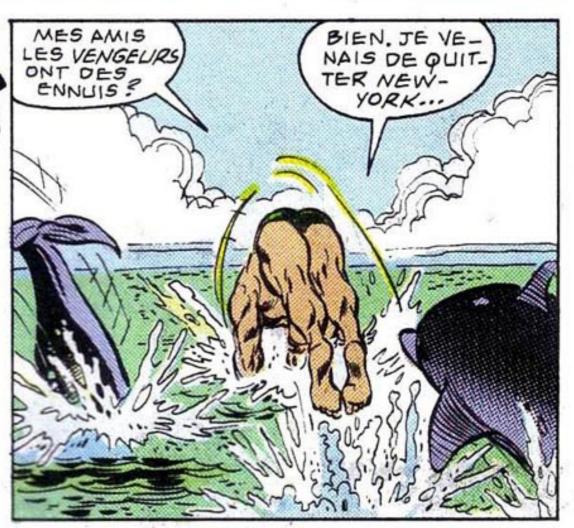










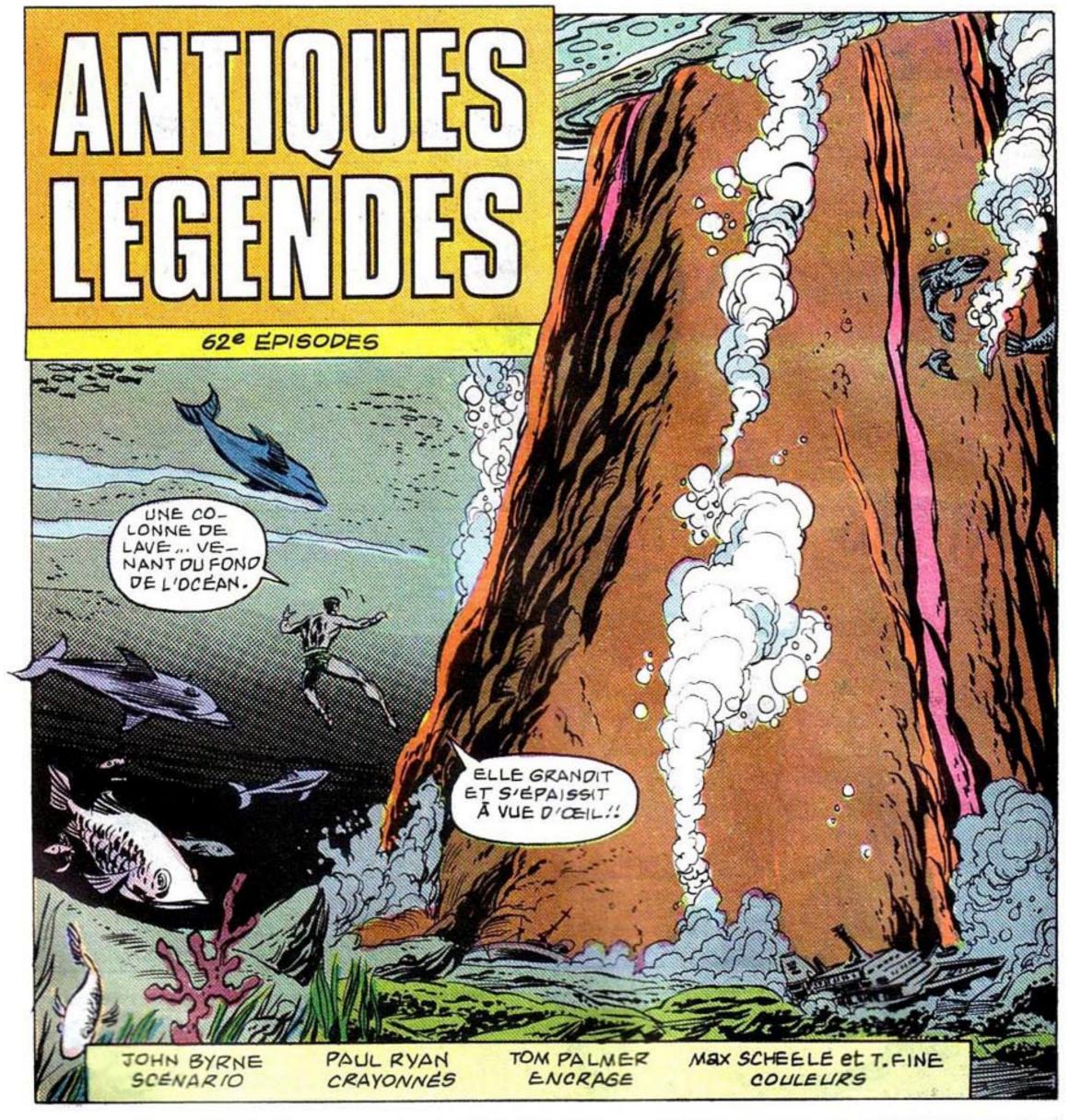


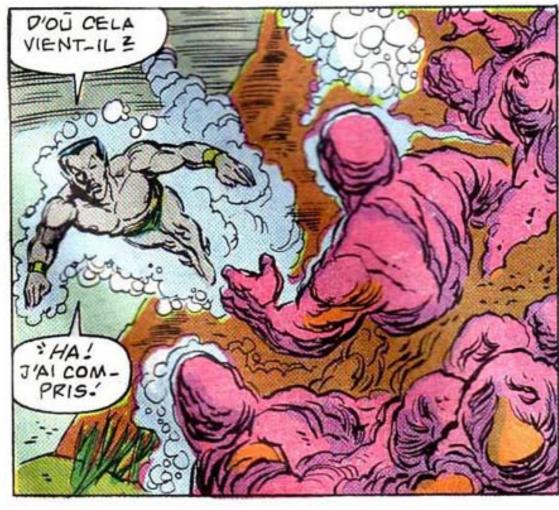


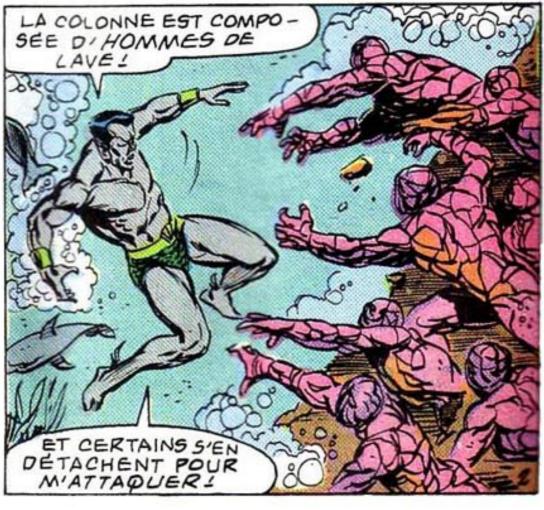




Copyright © 1989 Marvel Entertainment Group Inc. © 1991 SEMIC FRANCE. Tous droits réservés. LES VENGEURS™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.



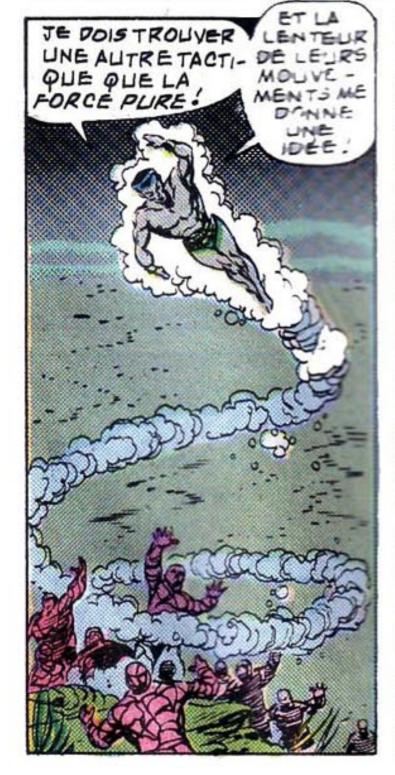


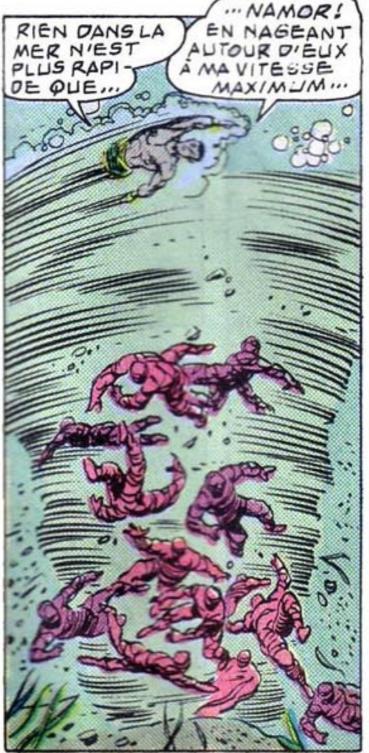


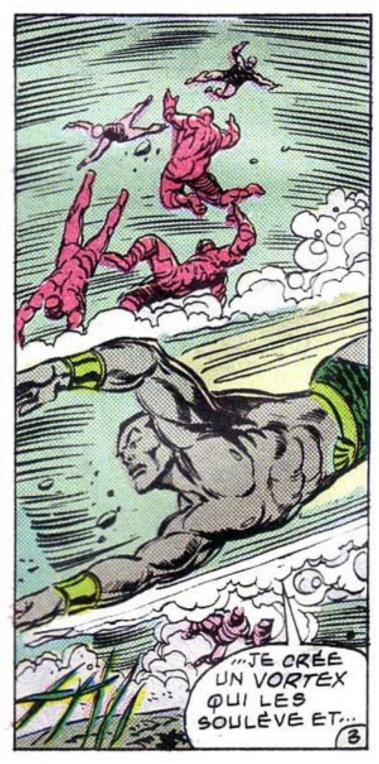




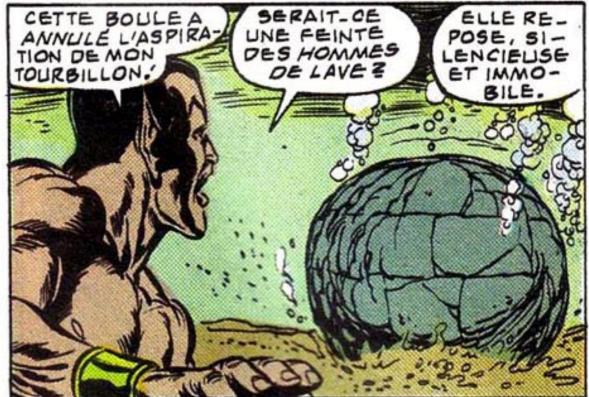




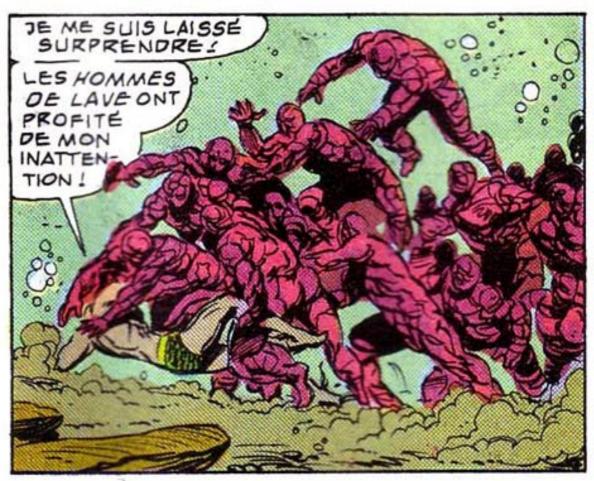


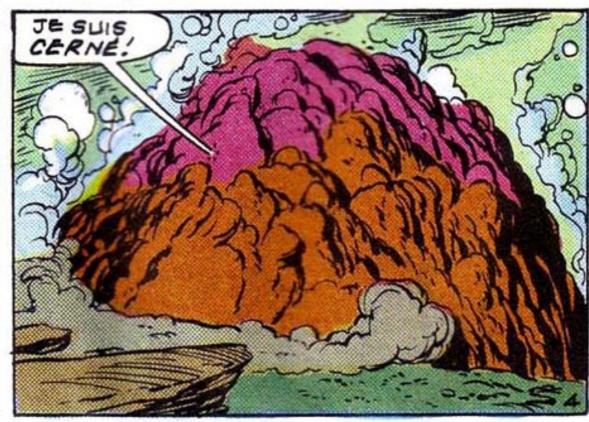


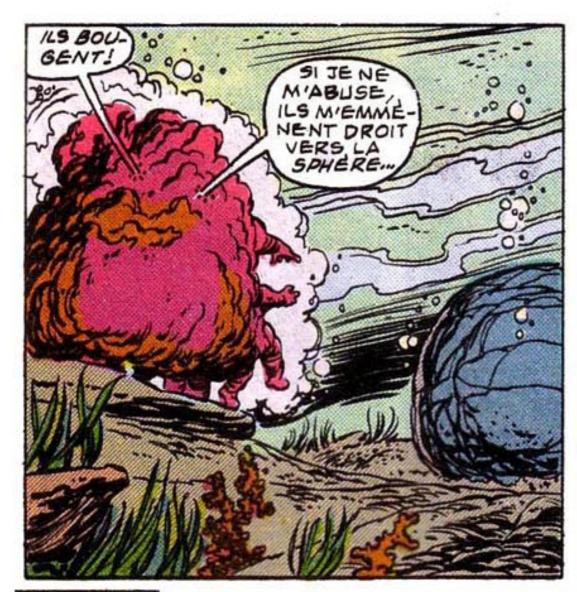


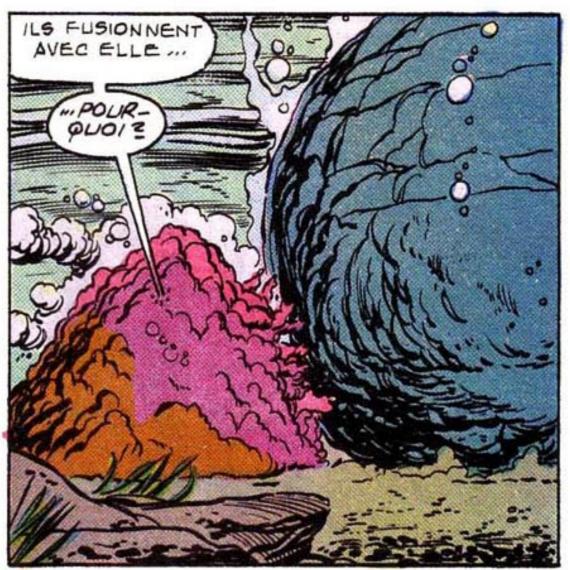


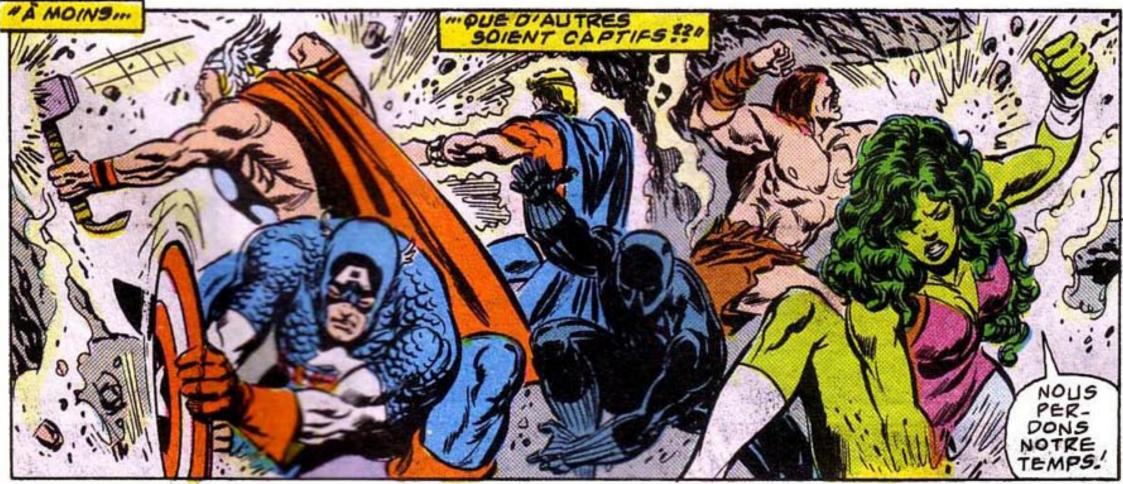














































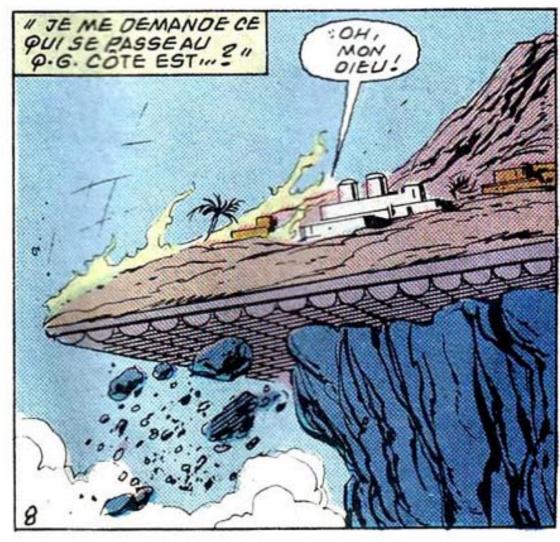






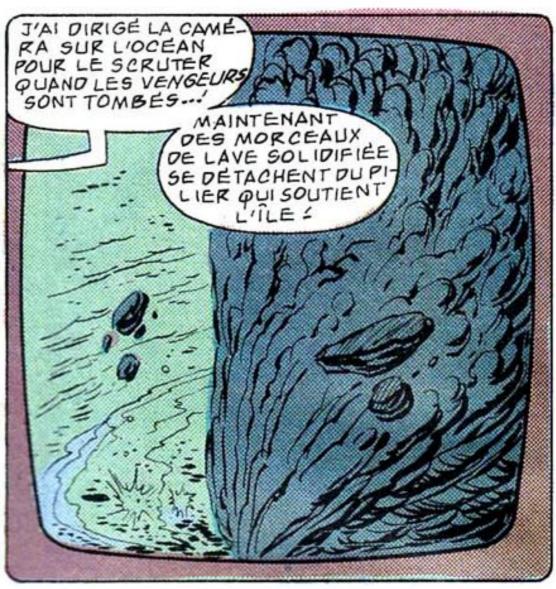
























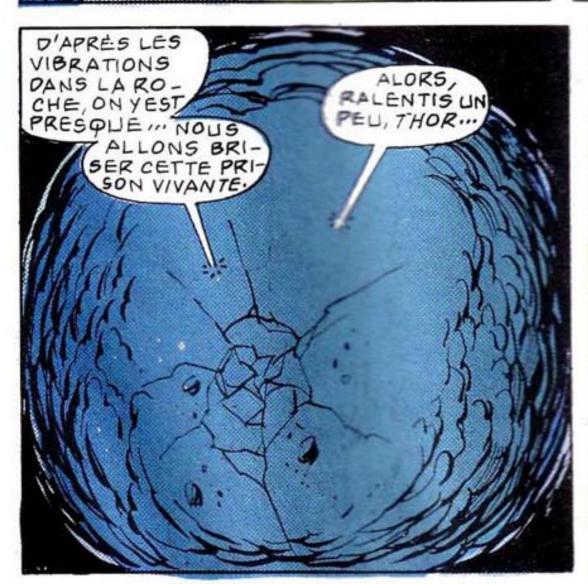








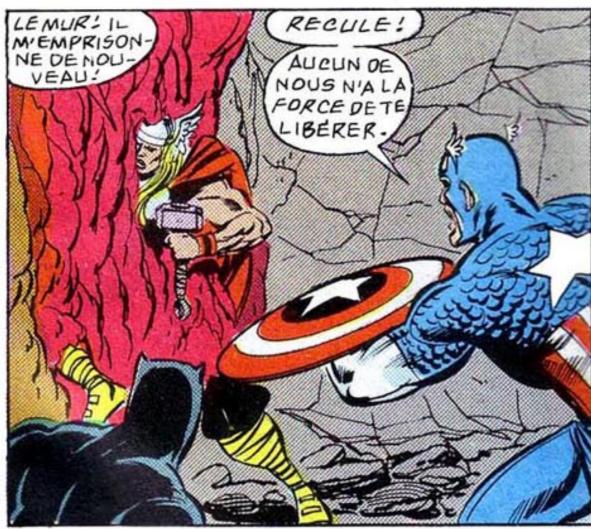
















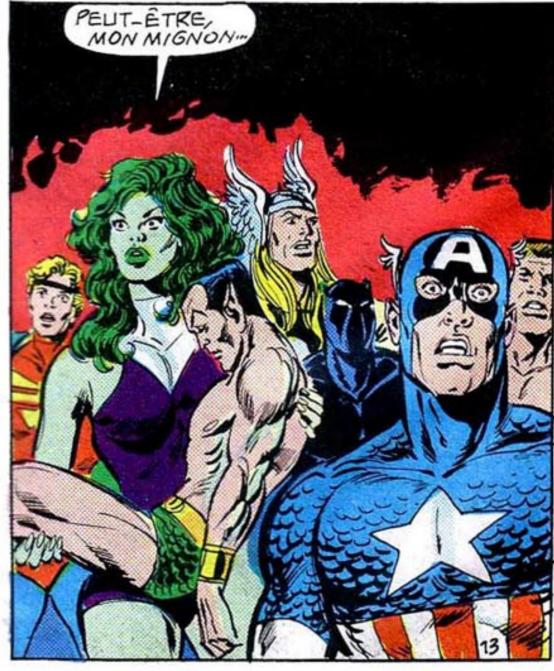




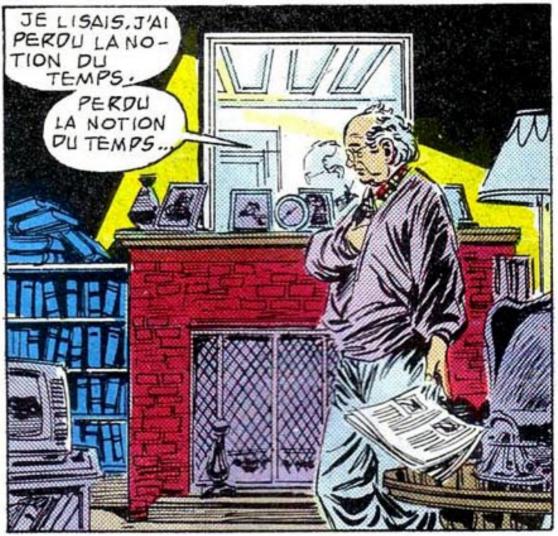


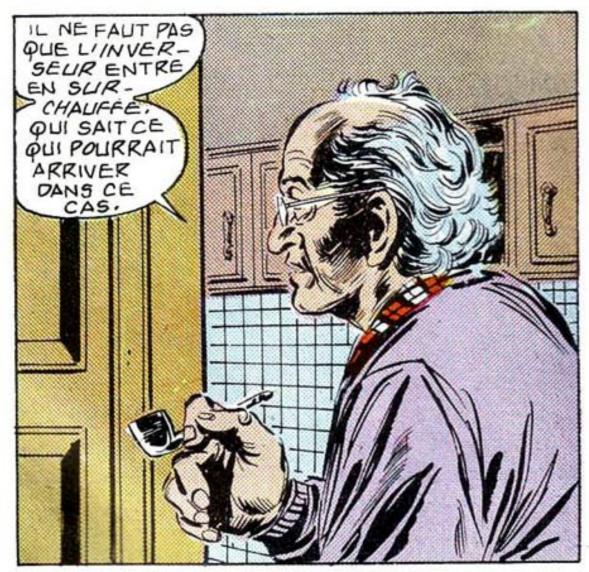




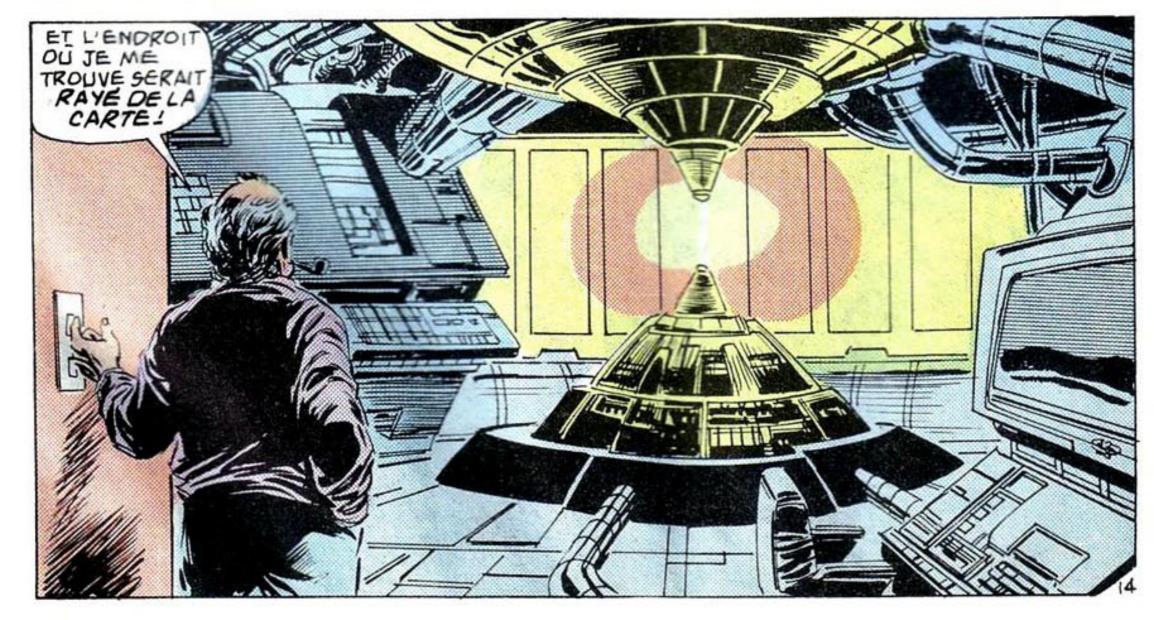






























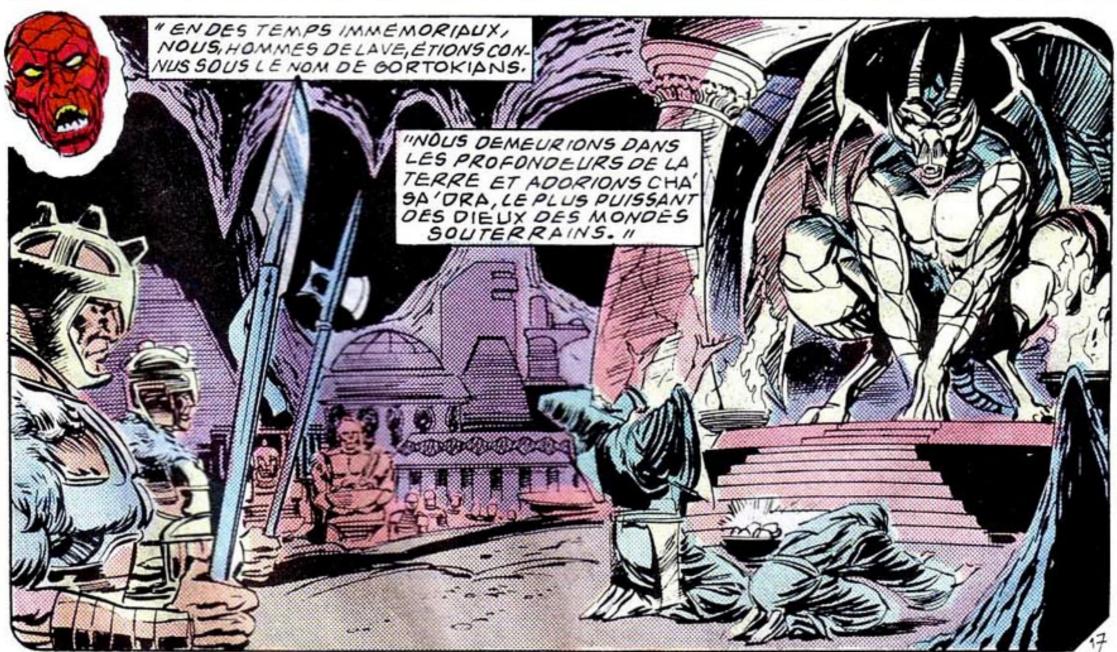
















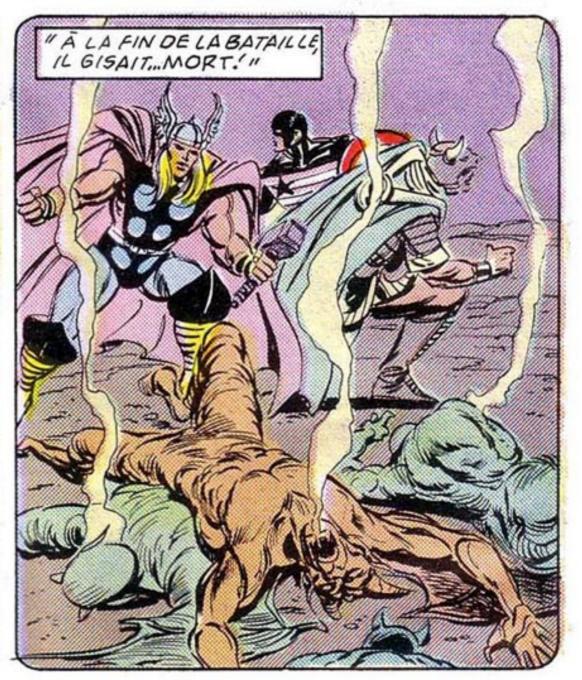






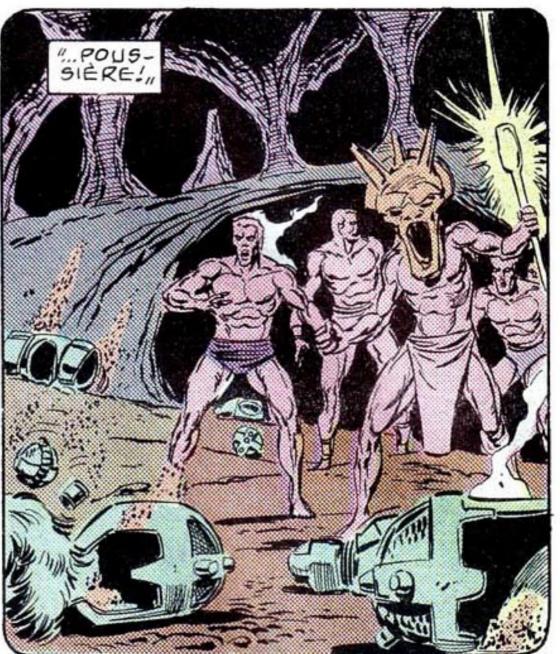




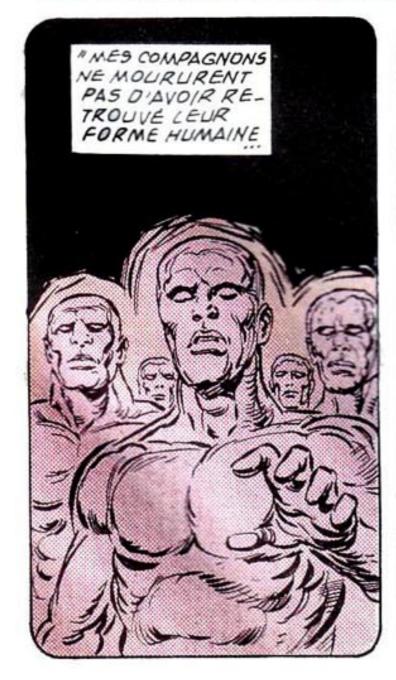












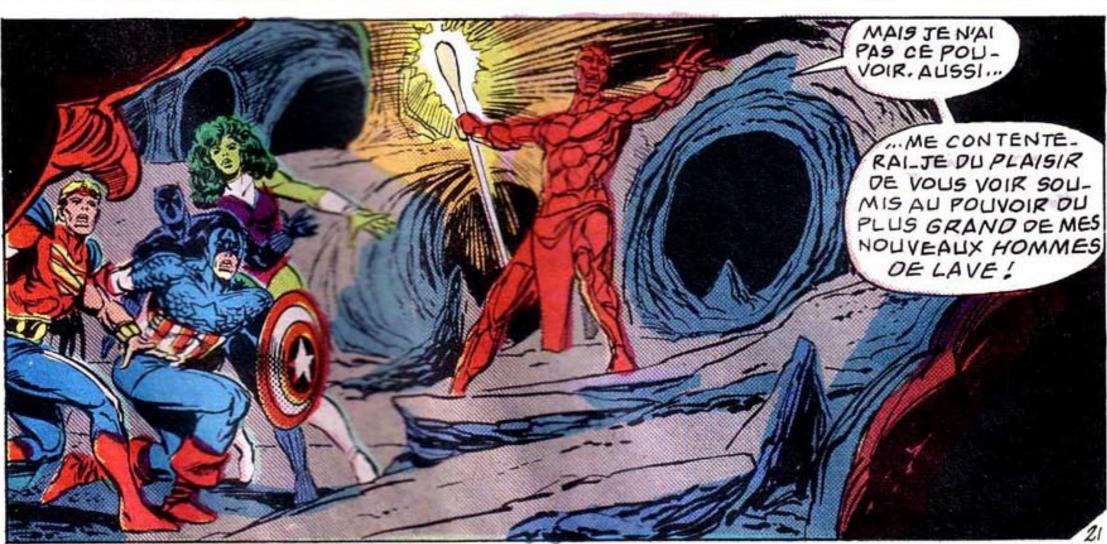


















Je n'ai pas eu la chartce de connaître STRANGE à ses débuts, étant trop jeune pour le lire, mais je me souviens encore de mon premier STRANGE, le numéro 67. Je découvrais pour la toute première fois le monde des super-héros, avec Captain Marvel, Daredevil, Iron Fist et l'Araignée. J'étais totalement séduit par cette publication magique que représentait STRANGE. Depuis lors, je me suis mis à collectionner STRANGE, TITANS, SPECIAL STRANGE et autres revues, comblant ma collection petit à petit. J'ai grandi avec les super-héros...

Il y a deux ans, j'ai arrêté de lire toutes les revues de super-héros en français, leur préférant la version originale. Et je n'avais depuis, jamais regardé ce que STRANGE était devenu, surtout depuis l'"affaire Daredevil". Mais en lisant le 250ème numéro de STRANGE, j'ai pu observer avec grande joie que la revue des super-héros Marvel tenait une excellente de té.

Depuis deux ans, je me suis penché sur DIRECT IMPORTATION, fanzine que j'ai le plaisir de régiger avec des fans de super-héros. C'est grace à STRANGE en quelque sorte que notre passion pour les super-héros s'est dévelopéee et s'est maintenue pendant une vingtaine d'armées. Et j'espère qu'ils continueront encore longtemps, comme s'IRANGE, à nous séduire.

Franck LEGER / 92320 CHATILLON

Votre passion des super-héros est née parce que des versions françaises, à la portée de ceux qui ne pouvaient lire les versions américaines, existaient. Il faut les soutenir, comme vous le faites par cette lettre car nous menons le même combat!

Je dis un grand MERCI et un grand BRAVO à SE-MIC FRANCE qui a su garder la qualité de nos revues préférées, depuis sa succession à LUG, et qui a même amélioré la présentation de la couverture. Si vos éditions sont au "top niveau", on ne peut pas en dire autant des séries que vous proposez. Le MCG va de mal en pis à cause d'une sérieuse dégradation, surtout au niveau des dessins et de l'encrage (heuresement que certains scénarios sont encore envoûtants).

Commençons par ALPHA FLIGHT qui est, à mon avis, la plus nulle de toutes vos séries autant du point de vue scénario que du dessin. Notre bon vieux SPI-DER-MAN est en ce moment au "summum" au niveau scénario (un grand bravo à DAVID MICHELINIE), mais hélas, le dessinateur le fait plonger totalement dans le ridicule et le passable. Ce TODD MAC FARLANE est un dessinateur pour BD humoristique pour dessiner, par exemple, le tisseur de toile avec des yeux qui lui font les trois quarts de la tête. Je dis: NON!! Même STEVE DITKO, qui nous donnait une ARAIGNEE un peu trop simpliste, me paraît la perfection à côté de lui. Ah! vive le temps de JOHN ROMITA, père et fils naturellement, qui furent les meilleurs dessinateurs de SPIDEY.

Maintenant passons au "BEST de STRANGE" ou, si vous préférez, son pilier qui n'est autre qu'IRON MAN, car lui seul tire son épingle du jeu en additionnant les rebondissements. Notre "TETE DE FER", d'après moi, ne s'est jamais senti en une telle forme. Même GEORGE TUSKA et ARCHIE GOODWIN n'arrivaient pas à lui donner une telle dimension. Alors bravo à D. MICHELINIE (encore lui! décidément) et BOB LAYTON (ça va de soi). LES VENGEURS n'ont absolument rien à se reprocher, toujours en pleine action entre les mains de JOHN BUSCEMA (le maître) et RALPH MACCHIO (bien que je ne le connaisse pas très bien) j'espère que la série durera encore longtemps.

Pour compléter les bonnes séries, rajoutons à IRON MÂN et aux PNGEURS: LES VENGEURS DE LA COTE DUEST, EXCALIBUR, LES X-MEN (malgré des haus et des bas), MISS HULK (BYR-NE) avez de BYRNE), FACTEUR X et DA-

Hour conclure ma lettre, j'aimerais vous faire part d'an suggestion. Je suis sûr que je ne suis pas le seul fan à acheter STRANGE (et les autres magazines) pour une ou deux séries. Et étant donné que les versions intégrales marchent très bien, pourquoi ne supprimeriez-vous pas STRANGE, TITANS, NO-VA, SPECIAL STRANGE, pour mettre toutes les séries en versions intégrales. Comme ça le lecteur pourra acheter la série qui lui plaît en n'étant pas obligé d'en acheter d'autres avec. Qu'en pensez-vous? Et qu'en pensent tous les lecteurs?

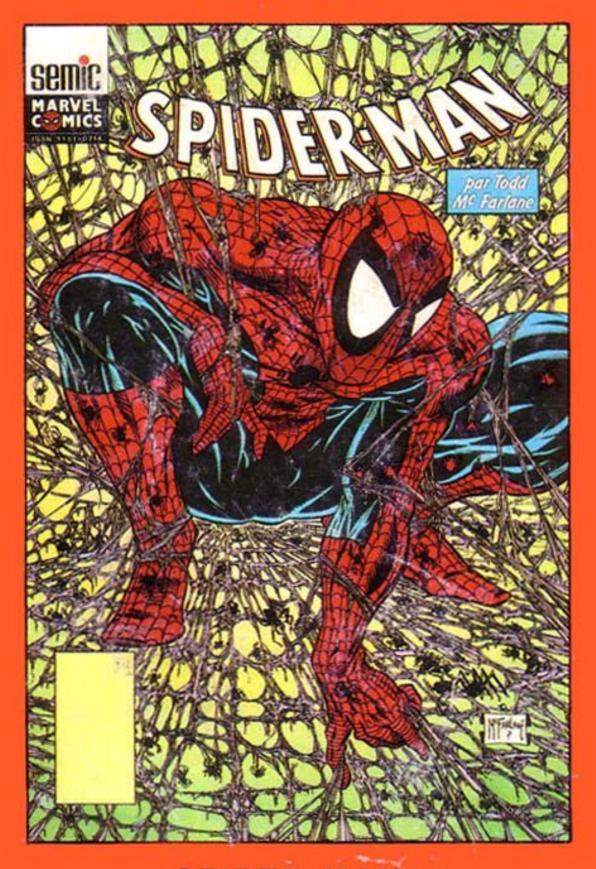
THIERRY NIATI - PAU

Le style de Todd Mac Farlane peut, certes, surprendre mais c'est lui qui a fait de la série Spider-Man un best seller! Peut-être préférez-vous Erik Larsen, bien que son style soit, lui aussi caricatural. Ce ne sont pas des dessinateurs académiques mais ils apportent la vie et le mouvement, éléments essentiels dans une B.D. Strange, Nova, Titans et Spécial Strange se vendent mieux que les versions intégrales. Avec le courrier des lecteurs, les infos, ils nous permettent d'établir avec vous un lien qui nous est indispensable. Ne reposant pas sur une seule série qui peut tomber en chute libre et qu'il faut alors arrêter, ils apportent la variété et la continuité.

DERNIERE MINUTE: Rendez-vous avec les Super-Héros le 15 mai, à 17 h, dans BABYLONE sur la CINQ.

LE TOP DE LA B.D. US.!

Walt Simonson, Mike Mignola.
Todd Mac Farlane.
Chris Claremont, Jim Lee!
La qualité librairie
au prix SEMIC!



SPIDER-MAN:

La nouvelle serie de

L'ARAIGNEE!

Serval en vedette

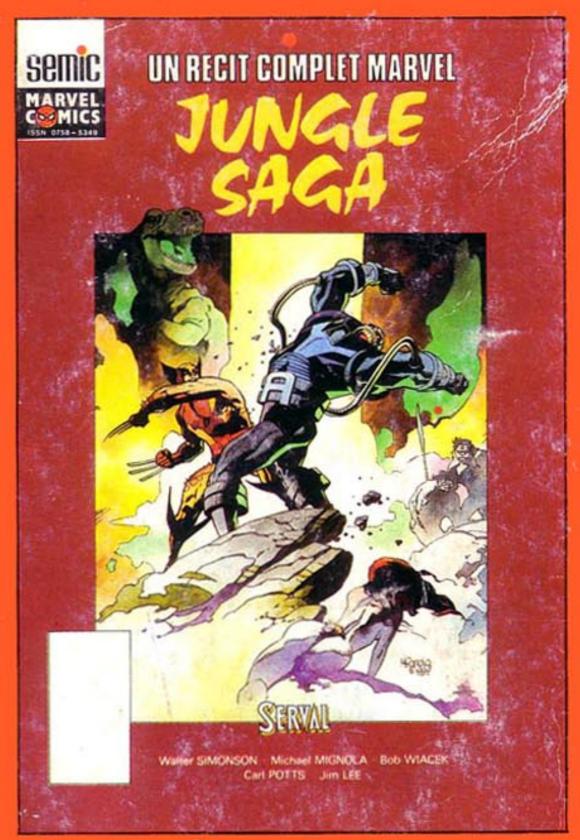
dans deux récits complets

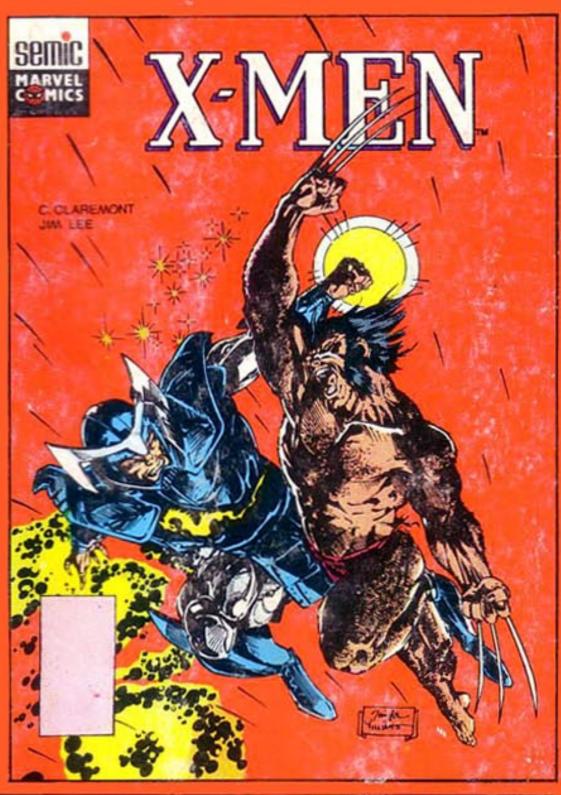
et dans

X-MEN N. 4

avec trois épisodes inédits







SEMIC FRANCE. 20, rue de Billancourt - 92103 BOULOGNE-BILLAN-COURT Comité de Direction: A. Mitsialis - C. Vistel - M.J. Bernard, Directrice de publication. Claude VISTEL. N. Comm. P.P.A.P. 53512. Dep. lég. C. 222, 5 mai 1991 Imprimerie ROTOLITO LOMBARDA S.p.A. - MILAN - 732/257 - M.L.P. - Loi n. 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.